



2 spelers



vanaf 5 jaar



Coöperatieve rekenpuzzel

SPELFICHE

In Plus Minus draait alles om samenwerken en rekenen. Twee spelers krijgen elk een andere rol: de één voegt cijfers toe, de ander trekt ze af. Samen proberen ze een magisch doelgetal te bereiken op het speelveld. Het raster verandert voortdurend door de bewerkingen, wat de één doet, beïnvloedt de ander. Dit speelse wiskundige spel draait niet alleen om plus en min, maar vooral om strategisch samenwerken: plannen, overleggen, bijsturen, opnieuw proberen. Door het coöperatieve karakter leren leerlingen om elkaars acties in te schatten en hun eigen zet daarop af te stemmen. Dankzij de verschillende moeilijkheidsgraden is Plus Minus inzetbaar in diverse contexten. Het spel sluit perfect aan bij rekenthema's, denkstrategieën, samenwerking en wiskundige taalontwikkeling.



BEVORDERT DE VOLGENDE COGNITIEVE VAARDIGHEDEN

GETALBEGRIIP

PLANNING

SAMENWERKING

COMMUNICATIE

SPELREGELS

Plus Minus speel je met twee leerlingen die elk een andere rol op zich nemen: de één bestuurt het plus-teken (+), de ander het min-teken (-). Samen bewegen ze beurtelings over een raster gevuld met cijfers. Hun doel: het cijfer op het vak waar ze landen zodanig verhogen of verlagen dat het overeenkomt met het doelgetal. Bijvoorbeeld: als je op een 3 staat en het doelgetal is 7, moet de plus-speler nog 4 toevoegen. Maar opgelet: zodra één speler een vakje bewerkt, telt dat ook mee in het totaal, en moeten beide spelers goed afstemmen wie wat doet, te veel of te weinig bijtellen of aftrekken kan je hele strategie onderuit halen.

In de starterslevels is er nog wat vrije ruimte op het raster en kan je makkelijker bewegen. Maar in de expertlevels is het bord helemaal gevuld met cijfers. Het spel vraagt dus logisch redeneren, anticiperen op elkaar en voortdurend overleg.



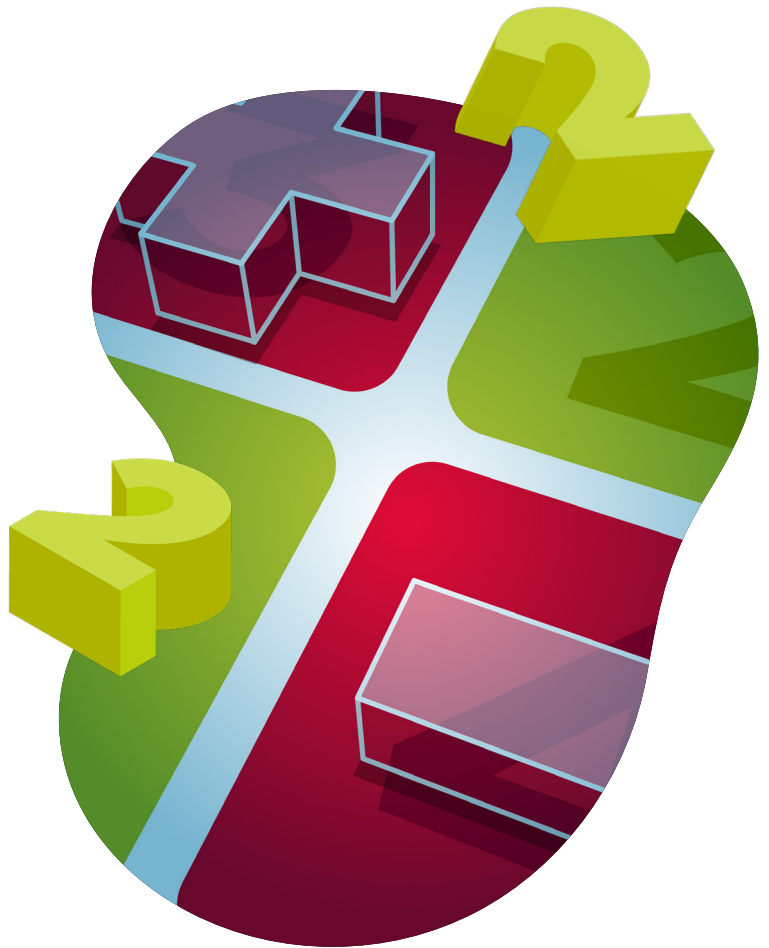
WAAROM PLUS MINUS GEBRUIKEN IN JE KLAS?

Je kan Plus Minus op verschillende manieren gebruiken in jouw klas, enkele voorbeelden ter inspiratie:

Wiskunde kwartier in duo's: Laat leerlingen het spel in duo's spelen tijdens een rekencircuit of hoekenwerk. Door samen tot het juiste doelgetal te komen, herhalen ze op een speelse manier optellen en aftrekken. De afwisseling tussen + en - versterkt hun getalbegrip en het overleg maakt van rekenen een echte samenwerkingsoefening.

Strategisch overleg: Zet Plus Minus in als oefening in strategisch redeneren. Voor elke zet moeten leerlingen even pauzeren en hardop overleggen: wat is ons huidig totaal, welk effect zal jouw actie hebben en hoe anticipeer ik daarop? Deze werkvorm legt de nadruk op plannen, verwoorden en analyseren. Ideaal als tussendoortje waarbij denkvaardigheden centraal staan.

Doelgetalverzamelaars: Laat duo's zo veel mogelijk verschillende doelgetallen verzamelen in een bepaalde tijd. Bij elk level schrijven ze het willekeurige doelgetal op. Aan het einde rangschikken ze hun verzameling volgens oneven en even getallen. Zo koppel je het aan getalbegrip, structuur en klasement.



ONDERWIJSDOELEN

Door het spelen van Plus Minus werk je aan de volgende doelen:

Wiskundige begrippen:

- **Getalbegrip:** verkennen van de relatie tussen getallen, optellen en aftrekken richting een doelwaarde.
- **Rekenstrategieën:** inschatten hoeveel je moet toevoegen of aftrekken om een getal precies te bereiken.
- **Structureren en redeneren:** welke bewerking ligt het dichtst bij het doel? Welke tussenstap is het slimst?



Executieve functies & cognitieve vaardigheden

- **Plannen en organiseren:** vooruitdenken over welke speler het best welke zet uitvoert.
- **Inhibitie:** niet impulsief een bewerking uitvoeren, maar eerst afstemmen met je partner.
- **Cognitieve flexibiliteit:** schakelen tussen strategieën wanneer een actie niet het gewenste resultaat oplevert.

Sociaal-emotionele vaardigheden

- **Samenwerking:** nauw afstemmen van acties om een gezamenlijk doel te behalen.
- **Communicatie:** redeneringen verwoorden, luisteren naar elkaars voorstellen.
- **Zelfvertrouwen en veerkracht:** doorzetten bij mislukte pogingen, elkaar aanmoedigen.

Door het spelen van Plus Minus werk je aan het bereiken van de volgende eindtermen:

WI ET 1.3 - WI ET 1.13 - WI ET 1.28 - LL ET 4 - LL ET 5 - SV ET 3

HEB JE NOG VRAGEN OF OPMERKINGEN?

Contacteer ons via playroom@smartgames.com



www.playroom.SmartGames.com

© 2025 Smart NV. Alle rechten voorbehouden.