



-  2 Spieler
-  Ab 5 Jahren
-  Kooperative Rechenpuzzle

SPIELINFOBLATT

In Plus Minus dreht sich alles um Zusammenarbeit und Rechnen. Zwei Spieler übernehmen jeweils eine andere Rolle: Der eine addiert Zahlen, der andere subtrahiert sie. Gemeinsam versuchen sie, eine magische Zielzahl auf dem Spielfeld zu erreichen. Das Raster verändert sich ständig durch die Rechenoperationen – was der eine macht, beeinflusst direkt den anderen. Dieses spielerische Mathematikspiel dreht sich also nicht nur um Plus und Minus, sondern vor allem um strategische Zusammenarbeit: planen, absprechen, anpassen, erneut versuchen. Durch den kooperativen Charakter lernen die Schüler, die Aktionen des anderen einzuschätzen und ihre eigenen Züge darauf abzustimmen. Dank verschiedener Schwierigkeitsgrade ist Plus Minus in unterschiedlichen Kontexten einsetzbar. Das Spiel passt perfekt zu Mathematikthemen, Denkstrategien, Teamarbeit und zur Entwicklung mathematischer Sprache.



BEFÖRDERT DIE FOLGENDEN KOGNITIVEN FÄHIGKEITEN

ZAHLVERSTÄNDNIS

PLANEN

ZUSAMMENARBEIT

KOMMUNIKATION

SPIELREGELN

Plus Minus wird mit zwei Schülern gespielt, die jeweils eine andere Rolle übernehmen: einer steuert das Pluszeichen (+), der andere das Minuszeichen (-). Gemeinsam bewegen sie sich abwechselnd über ein Raster voller Zahlen. Ihr Ziel: Die Zahl des Feldes, auf dem sie landen, so zu verändern, dass sie der Zielzahl entspricht. Beispiel: Wenn ihr auf einer 3 steht und die Zielzahl 7 ist, muss der Plus-Spieler 4 hinzufügen. Aber Achtung: Sobald ein Spieler ein Feld verändert, zählt das zur Gesamtsumme, und beide Spieler müssen sich gut abstimmen. Zu viel oder zu wenig addieren oder subtrahieren kann die ganze Strategie zunichtemachen.

In den Startlevels gibt es noch freie Felder und man kann sich leichter bewegen. In den Expertenlevels hingegen ist das Brett komplett mit Zahlen gefüllt. Das Spiel erfordert daher logisches Denken, Vorausagen der Züge des Partners und ständige Absprache.



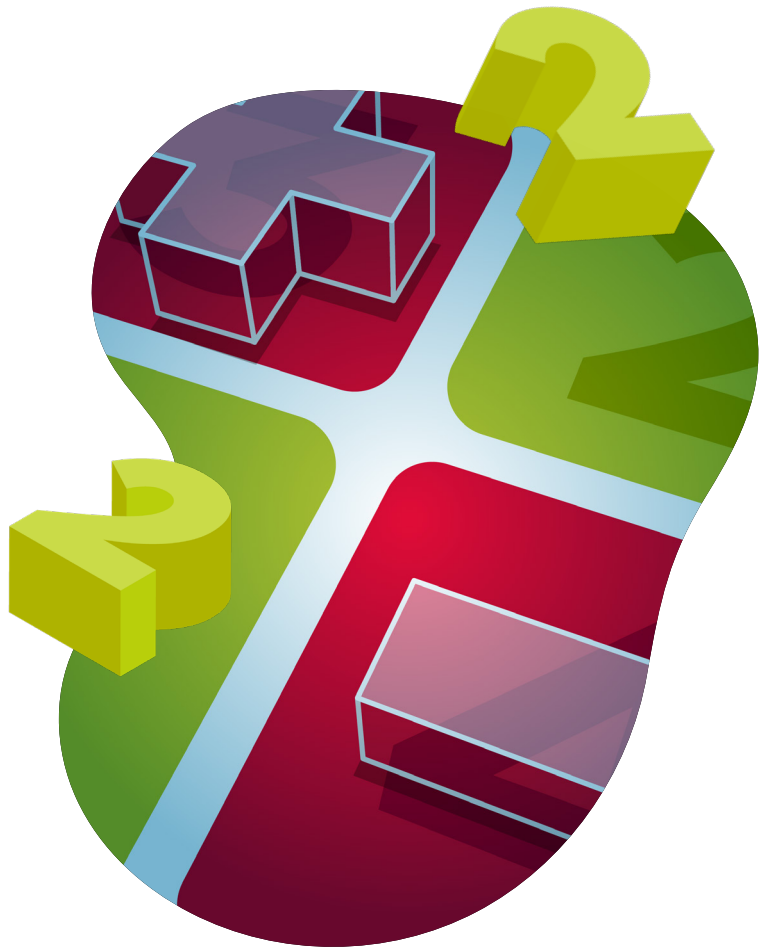
EINSATZ IM UNTERRICHT

Du kannst Plus Minus auf verschiedene Arten in deinem Unterricht verwenden, hier sind einige Beispiele zur Inspiration:

Mathematik-Station zu zweit: Lass die Schüler das Spiel in Zweiertteams während eines Rechenzirkels oder Stationenlernens spielen. Indem sie gemeinsam die Zielzahl erreichen, wiederholen sie auf spielerische Weise Addition und Subtraktion. Der Wechsel zwischen + und - stärkt ihr Zahlverständnis, und die Absprache macht das Rechnen zu einer echten Teamübung.

Strategisches Denken üben: Nutze Plus Minus als Übung für strategisches Denken. Vor jedem Zug sollen die Schüler kurz innehalten und laut diskutieren: Wie hoch ist unsere aktuelle Summe, welche Wirkung hat deine Aktion, und wie reagiere ich darauf? Diese Arbeitsweise legt den Schwerpunkt auf Planen, Begründen und Analysieren. Ideal als kurze Zwischenübung mit Denkfokus.

Zielzahlsammler: Lass Teams in einer vorgegebenen Zeit möglichst viele verschiedene Zielzahlen sammeln. Bei jedem Level notieren sie die zufällige Zielzahl. Am Ende sortieren sie ihre Sammlung in gerade und ungerade Zahlen. So verknüpfst du das Spiel mit Zahlverständnis, Struktur und Klassifizierung.



BILDUNGSZIELE

Durch das Spielen von Plus Minus arbeitest du an folgenden Zielen:

Mathematische Konzepte

- **Zahlverständnis:** die Beziehung zwischen Zahlen, Addition und Subtraktion in Bezug auf eine Zielzahl erkunden.
- **Rechenstrategien:** einschätzen, wie viel addiert oder subtrahiert werden muss, um eine Zahl exakt zu erreichen.
- **Strukturieren und Argumentieren:** welche Operation bringt uns der Zielzahl am nächsten? Welcher Zwischenschritt ist am sinnvollsten?



Exekutive Funktionen & kognitive Fähigkeiten

- **Planen und Organisieren:** vorausschauend überlegen, welcher Spieler am besten welchen Zug macht.
- **Inhibition:** nicht impulsiv eine Operation ausführen, sondern zuerst mit dem Partner abstimmen.
- **Kognitive Flexibilität:** die Strategie wechseln, wenn eine Aktion nicht das gewünschte Ergebnis bringt.

Sozial-emotionale Kompetenzen

- **Zusammenarbeit:** Aktionen eng aufeinander abstimmen, um ein gemeinsames Ziel zu erreichen.
- **Kommunikation:** Begründungen formulieren, den Vorschlägen des anderen zuhören.
- **Selbstvertrauen und Resilienz:** bei Fehlschlägen weitermachen und sich gegenseitig ermutigen.

Durch das Spielen von Plus Minus arbeitest du an folgenden Bildungsstandards:

WI ET 1.3 - WI ET 1.13 - WI ET 1.28 - LL ET 4 - LL ET 5 - SV ET 3