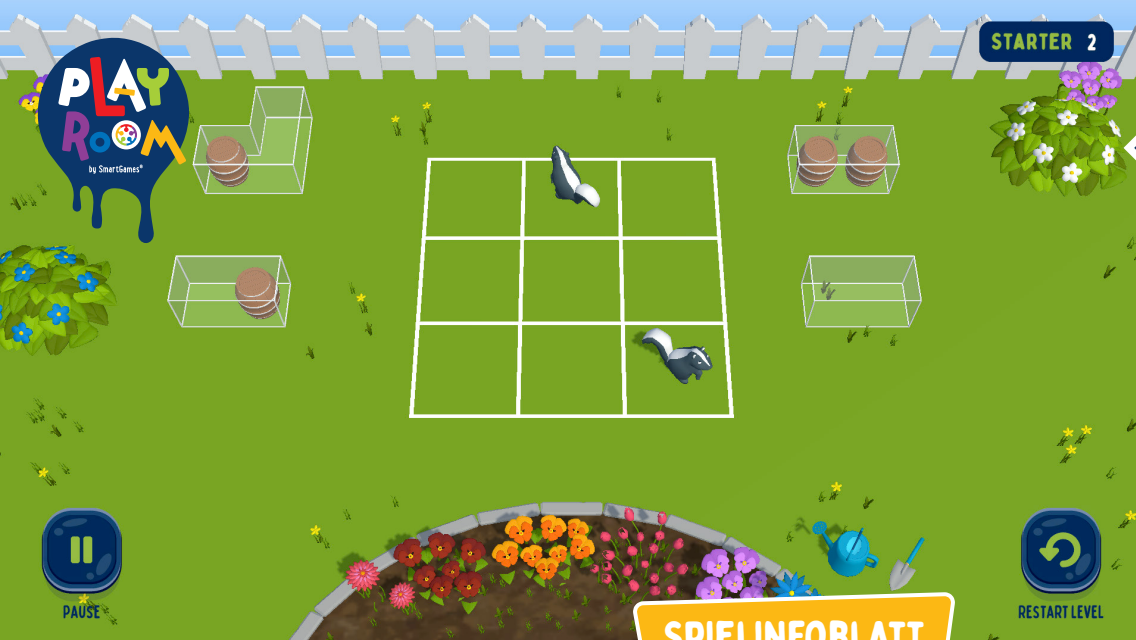




-  1 Spieler
-  Ab 6 Jahren
-  Füllpuzzle

Die Stinktiere sind überall! Zum Glück kannst du mit ein wenig Puzzeln ihren starken Geruch eindämmen. Denke strategisch, bedecke nur die Stinktiere mit den richtigen Puzzleteilen und mache es wieder angenehmer für alle!



BEFÖRDERT DIE FOLGENDEN KOGNITIVEN FÄHIGKEITEN

RÄUMLICHES DENKEN

PLANEN

PROBLEMLÖSEN

LOGISCHES DENKEN

SPIELREGELN

Catch The Skunk ist etwas anders als die anderen PlayRoom-Spiele, aber das macht es gerade herausfordernder. Das Spielfeld ist in ein Raster unterteilt, auf dem du transparente Blöcke platzieren musst. Diese Blöcke ähneln den Blöcken von Tetris und du kannst sie auch nach Belieben drehen. Du musst nicht nur herausfinden, wie du alle Blöcke auf dem Raster zusammenpuzzelst, sondern auch sicherstellen, dass die Kisten, die auf einigen Blöcken stehen, die Stinktiere bedecken. Achte darauf, dass du nur die Stinktiere bedeckst, keine anderen Charaktere! Besonders in den höheren Levels ist dies eine ziemlich knifflige Herausforderung.



SCHWIERIGKEITSGRAD



WARUM CATCH THE SKUNK IN DEINEM UNTERRICHT VERWENDEN?

Fange die Stinktiere ein und entferne die Gerüche in diesem spannenden Spiel. In *Catch the Skunk* platzierst du Kisten über den Stinktieren, damit du deine Hobbys ohne Gerüche genießen kannst. Achte darauf, manchmal sind auch andere Charaktere vorhanden, die du natürlich nicht einfangen musst. Die verschiedenen Level zeigen verschiedene Freizeitaktivitäten wie einen Kinobesuch und mehr, ideal um über die Hobbys der Spieler zu sprechen!

Du kannst *Catch the Skunk* auf verschiedene Arten in deinem Unterricht verwenden, hier sind einige Beispiele zur Inspiration:

Was sind deine Lieblingshobbys: Bevor du in *Catch the Skunk* die verschiedenen Level beginnst, siehst du die Lieblingshobbys oder Interessen verschiedener Charaktere. Dies kann ein guter Ausgangspunkt sein, um dieses Thema im Unterricht zu besprechen. Die Spieler können ihre Hobbys und Interessen äußern und dann dieses Spiel als unterhaltsame Abwechslung im Rahmen des Themas spielen.

Die Sinne: Ein Spiel wie dieses eignet sich natürlich hervorragend, um über die Sinne zu sprechen. Der Geruch eines Stinktiers ist schrecklich, aber welche Bedeutung hat eigentlich unsere Nase? Du kannst das Spiel als Einführung in ein Thema über die Sinne verwenden. Ideal auch für den Einsatz während einer Stationenarbeit, bei der die Sinne wirklich gefordert werden.

Tierschutz: Ein Spiel wie dieses kannst du auch verwenden, um über Tiere und den Tierschutz zu sprechen. Im Spiel fängst du ein Stinktier in einer Kiste, um es später wieder freizulassen. Du kannst dies als Anstoß nehmen, um über einheimische Tiere und die Bedeutung der verschiedenen Glieder im Tierreich zu sprechen. Außerdem kannst du erweitern, wie sich einige Tiere selbst vor Gefahren schützen. Auf diese Weise lernen die Schülerinnen und Schüler viel über Tiere und das Thema wird auf spielerische Weise eingeleitet.

BILDUNGSZIELE

Durch das Spielen von *Catch the Skunk* arbeitest du an folgenden Zielen:

Sinnesentwicklung	Berichterstattung über das, was man wahrgenommen hat, und den Vergleich dieser Wahrnehmung miteinander.
Logisches und mathematisches Denken	• Verstehen, wie man Mathematik und logisches Denken verwenden kann, um Probleme des täglichen Lebens zu lösen. • Logisches und algorithmisches Denken.
Orientierung in der Natur	Häufig vorkommende Organismen beobachten, untersuchen und benennen.

Durch das Spielen von *Catch the Skunk* arbeitest du an folgenden Bildungsstandards:

WI ET 4.3
WI ET 4.2
WI ET 5.4
WT ET 1.3

