



1 Spieler



Ab 7 Jahren



Sequenzielles Puzzle

SPIELINFOBLATT

Hast du schon einmal davon geträumt, einem Drachen zu helfen? In Dragons begleitest du gleich fünf Drachen mit jeweils einer eigenen Superkraft durch alle Level! Bewege und drehe die magischen Schilde richtig, um die Drachenkraft ins Ziel zu lenken. So kontrollierst du im Handumdrehen Wind, Wasser, Feuer, Schnee und Blitz!



BEFÖRDERT DIE FOLGENDEN KOGNITIVEN FÄHIGKEITEN

RÄUMLICHES DENKEN

PLANEN

PROBLEMLÖSEN

LOGISCHES DENKEN

SPIELREGELN

In Dragons arbeitest du mit fünf Drachen zusammen, die alle über eine einzigartige Superkraft verfügen, um verschiedene Level zu meistern. Der Spieler muss strategisch magische Schilde verschieben und drehen, um die Kräfte von Feuer, Wasser, Schnee, Wind und Blitz zu lenken. Das Spiel kombiniert strategisches Denken mit Knobelspaß und wurde entwickelt, um Logik, Planung und räumliches Vorstellungsvermögen in einem unterhaltsamen Setting zu fördern.

Die Drachenkräfte lassen sich nur in bestimmte Richtungen lenken – je nachdem, wie die Schilde platziert sind. Der Spieler muss gut überlegen, in welcher Reihenfolge er handelt und wie die Schilde positioniert werden müssen, um die Herausforderungen zu meistern. Fehler in der Planung können dazu führen, dass die Kraft in die falsche Richtung gelenkt wird und man nicht weiterkommt. Mit jedem Level steigt der Schwierigkeitsgrad, und es müssen mehrere Schilde und Kräfte kombiniert werden, um erfolgreich zu sein.



SCHWIERIGKEITSGRAD



Niveau ▾	7	8	9	10	11
Wizard					✓
Master				✓	✓
Expert			✓	✓	✓
Junior		✓	✓	✓	✓
Starter	✓	✓	✓	✓	✓
Alter von >	7	8	9	10	11

WARUM DRAGONS IN DEINEM UNTERRICHT VERWENDEN?

Du kannst Dragons auf viele verschiedene Arten im Unterricht einsetzen. Hier einige inspirierende Ideen:

Die Elemente: Da die Drachen verschiedene Naturkräfte verkörpern, kann das Spiel als Einstieg in das Thema Elemente dienen. Die Schüler lernen etwas über echte Naturkräfte wie Feuer, Wasser oder Blitz und nutzen dieses Wissen, um die Drachenkräfte im Spiel besser zu verstehen. Das eignet sich ideal als Einstieg in Themen wie Wetter, Naturkatastrophen oder Energiequellen.

Mythologie und Drachen: Lass die Schüler recherchieren, welche Rolle Drachen in verschiedenen Kulturen und Mythen spielen. Sie können eigene Drachen mit besonderen Kräften und Eigenschaften entwerfen. Dies lässt sich gut mit Projekten zu Mythologie oder Geschichte verbinden.

Haben echte Tiere auch Superkräfte? Lass die Schüler Parallelen ziehen zwischen den Kräften der Drachen im Spiel und den Fähigkeiten echter Tiere. Der Blitzdrache lässt sich zum Beispiel mit dem Zitteraal vergleichen, der Wasserdra­chen mit Amphibien. So lässt sich Biologie auf spielerische Weise vermitteln.

Lichtreflexion: Verwende Spiegel, um Lichtstrahlen oder „Kräfte“ zu lenken – genau wie die Schilde im Spiel Dragons. Die Schüler positionieren Spiegel so, dass eine Taschenlampe auf ein Ziel reflektiert wird, wobei Hindernisse umgangen werden müssen. Das stärkt das räumliche Denken und die Problemlösefähigkeiten.



BILDUNGSZIELE

Durch das Spielen von Dragons arbeitest du an folgenden Zielen:

Orientierung in der Welt	Die Schüler erforschen, wie Kräfte wie Feuer, Wasser, Wind und Elektrizität in der Natur und im Spiel funktionieren und wie Energie genutzt werden kann.
Logisches Denken und Problemlösung	Die Schüler planen ihre Aktionen im Spiel, um die Drachenkräfte gezielt einzusetzen – das fördert ihr logisches Denken und ihre Problemlösungskompetenz.
Räumliches Vorstellungsvermögen und mathematisches Denken	Das Spiel regt zum räumlichen und mathematischen Denken an, indem Hindernisse überwunden und Kräfte gezielt mit Schilden gelenkt werden.
Kreativität und Ausdruck	Beim Entwerfen eines eigenen Drachens oder einer neuen Geschichte fördern die Schüler ihre kreative und sprachliche Ausdruckskraft.
Zusammenarbeit und Kommunikation	Beim gemeinsamen Spielen lernen die Schüler, sich abzusprechen, Strategien zu entwickeln und ihre Kräfte zu koordinieren, um ein Level gemeinsam zu bewältigen.



Durch das Spielen von Dragons arbeitest du an folgenden Bildungsstandards:

WT ET 1.16
WI ET 3.7
LL ET 4
WI ET 4.3
WI ET 5.1

HAST DU WEITERE FRAGEN ODER ANMERKUNGEN?

Kontaktiere uns unter playroom@smartgames.com



www.playroom.SmartGames.com

© 2024 Smart NV. Alle Rechte vorbehalten.