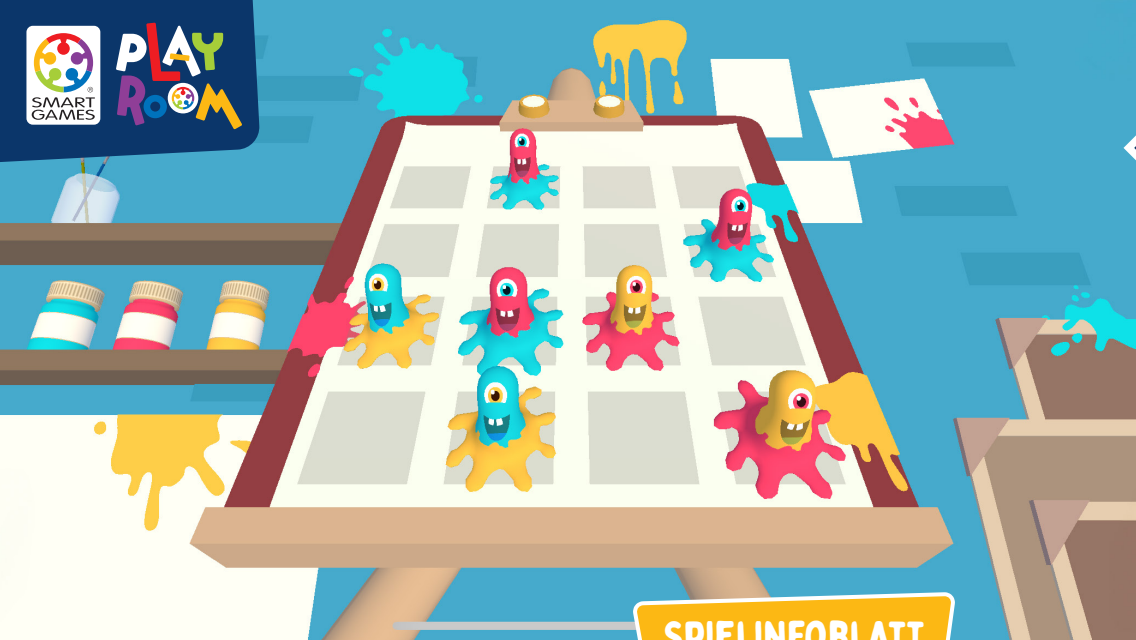




MESSY MONSTERS!



1 Spieler



Ab 7 Jahren



Sequenzielles Puzzle

SPIELINFOBLATT

Hilfe! Farbmonster! Und sie machen ein riesiges Chaos! Zum Glück kannst du helfen, indem du sie strategisch aufeinander springen lässt – in der Hoffnung, dass sie sich gegenseitig aufsaugen. Schaffst du es, dass am Ende nur noch eines übrig bleibt? Kombiniere die richtigen Farben und bring Ordnung in dieses Farbchaos!



BEFÖRDERT DIE FOLGENDEN KOGNITIVEN FÄHIGKEITEN

RÄUMLICHES DENKEN

PLANEN

PROBLEMLÖSEN

LOGISCHES DENKEN

SPIELREGELN

Um dieses Spiel zu spielen, verwendest du die Maus oder die Touch-Steuerung. Klicke auf ein Monster und dann auf ein anderes, um es zu fangen. Monster können sich nur horizontal oder vertikal bewegen. Du kannst nicht über andere Monster springen, also ist gutes Planen und Vorausdenken notwendig. Wenn du dich nicht mehr bewegen kannst und noch mehrere Monster auf dem Spielfeld sind, hast du verloren. Nur Monster mit einer gemeinsamen Farbe können gefangen werden – aber Achtung: Das gefangene Monster verändert auch deine eigene Farbe! Ein farbenfrohes, aber herausforderndes Spiel.

Dieses Spiel fördert auf spielerische und spannende Weise das problemlösende Denken, logisches Denken und die Fähigkeit zur Planung.



SCHWIERIGKEITSGRAD



Niveau ▾	7	8	9	10	11
Wizard					✓
Master				✓	✓
Expert			✓	✓	✓
Junior		✓	✓	✓	✓
Starter	✓	✓	✓	✓	✓
Alter von >	7	8	9	10	11

WARUM MESSY MOSNTERS IN DEINEM UNTERRICHT VERWENDEN?

Einige inspirierende Ideen zur Nutzung im Klassenzimmer:

Farbklecks-Kunstprojekt: Lass die Schüler nach dem Spiel ihre eigenen Monster gestalten und ihre Lieblingsfarbe wählen. Sie können farbenfrohe Klecks-Bilder malen. Diese Aktivität lässt sich auch mit einer Unterrichtseinheit über Farbmischungen verbinden: Welche neuen Farben entstehen, wenn man zwei Farbmonster mischt?

Monstergeschichten schreiben: Die Monster aus Messy Monsters sind lustig und einzigartig gestaltet. Vielleicht denken sich die Schüler eine passende Geschichte dazu aus. Wer sind sie? Warum machen sie so viel Dreck? Wie kann man das Farbmonster-Problem lösen? Eine tolle kreative Schreibaufgabe, zum Beispiel als Einstieg in eine Schreiblektion oder ein Projekt zur Figurenentwicklung.

Kooperatives Lernen: Lass die Schüler gemeinsam spielen und über die beste Strategie beraten. Das fördert Teamarbeit und Kommunikationsfähigkeit.

Individuelle Übung: Messy Monsters eignet sich auch ideal für Einzelarbeit, um logisches Denken und Problemlösung im eigenen Tempo zu trainieren. Die Schwierigkeitsstufen passen sich dem Lernfortschritt an.



BILDUNGSZIELE

Durch das Spielen von Messy Monsters arbeitest du an folgenden Zielen:

Problemlösendes Denken	- Die Schüler lernen, strategisch zu denken, um die richtige Reihenfolge der Bewegungen zu planen und Hindernisse zu überwinden. - Sie entwickeln Fähigkeiten zur Mustererkennung und zum Vorhersagen von Konsequenzen.
Logisches und algorithmisches Denken	Die Schüler werden dazu angeregt, vor auszuplanen und „Wenn-dann“-Beziehungen zu nutzen, um ihre Ziele zu erreichen.
Kreatives und erzählerisches Denken	Durch kreative Aufgaben wie das Schreiben von Geschichten mit den Monstern als Inspiration lernen die Schüler erzählerische Strukturen kennen und stärken ihre Ausdrucksfähigkeit.
Zusammenarbeit und Kommunikation	Beim kooperativen Lernen treffen die Schüler gemeinsam Entscheidungen, besprechen Strategien und lernen, einander zuzuhören.

Durch das Spielen von Messy Monsters arbeitest du an folgenden Bildungsstandards:

WI ET 4.3 - WI ET 5.1 - NE ET 2.8 - SV ET 1.6 - NE ET 3.2