



MESSY MONSTERS!



1 speler



vanaf 7 jaar



Sequentiële puzzel

SPELFICHE

Help! Verfmonsters! En ze maken er een boeltje van! Gelukkig kan je helpen door ze strategisch op elkaar te laten springen in de hoop dat ze elkaar opsorpen. Zorg jij ervoor dat er maar eentje overblijft? Maak de juiste kleurencombinatie en breng orde in deze verfchaos!



BEVORDERT DE VOLGENDE COGNITIEVE VAARDIGHEDEN

RUIMTELIJK INZICHT

PLANNING

PROBLEEMOPLOSSEND DENKEN

LOGICA

SPELREGELS

Om dit spel te spelen gebruik je de muis of touch. Je klikt op een monster en vervolgens op een ander monster om het te vangen. Monsters kunnen enkel horizontaal en verticaal bewegen. Je kan ook niet over andere monsters springen, dus goed plannen en vooraf nadenken hoe je gaat bewegen is noodzakelijk. Als je niet meer kan bewegen en er staat nog een monster op het veld, ben je verloren. Enkel monsters die een kleur delen kunnen gevangen worden maar let op, het monster dat je vangt zal jouw kleur ook doen veranderen! Een kleurrijke maar uitdagende game.

Het spel stimuleert probleemoplossend denken, logisch redeneren, en planning in een leuk en uitdagend spel.



MOEILIKHEIDSGRAAD



niveau ▾	7	8	9	10	11
wizard					✓
master				✓	✓
expert			✓	✓	✓
junior		✓	✓	✓	✓
starter	✓	✓	✓	✓	✓
leeftijd vanaf >	7	8	9	10	11

WAAROM MESSY MONSTERS GEBRUIKEN IN JE KLAS?

Je kan Messy Monsters op verschillende manieren gebruiken in jouw klas, enkele voorbeelden ter inspiratie:

Verfspetters kunstproject: Laat leerlingen na het spelen van Messy Monsters hun eigen monsters en hun favoriete kleur verf kiezen. Ze kunnen met spetters schilderijen maken. Je kan deze les ook verbinden met een les over kleurenmengsels: welke kleuren ontstaan er als je twee verfmonsters mengt?

Monsterverhalen schrijven: De monstertjes in Messy Monsters zijn enorm leuk vormgegeven, misschien kunnen de leerlingen er wel een leuk verhaal bij verzinnen. Wie zijn ze? Waarom maken ze alles zo vies? Hoe los je het probleem van de verfmonsters op? Dit kan een leuke creatieve schrijfpdracht zijn, die je kunt gebruiken als inleiding op een schrijfles of een project over personageontwikkeling.

Coöperatief leren: Laat leerlingen samen spelen en overleggen over de beste manier om het spel te winnen. Dit stimuleert samenwerking en communicatie.

Individuele oefening: Messy Monsters kan ook alleen gespeeld worden om te werken aan probleemoplossend vermogen en logica. Elk niveau kan aangepast worden aan hun eigen tempo.



ONDERWIJSDOELEN

Door het spelen van Messy Monsters werk je aan de volgende doelen:

Probleemoplossend denken	• Leerlingen leren strategisch nadenken om de juiste volgorde van bewegingen te kiezen en obstakels te overwinnen. • Ze ontwikkelen vaardigheden in het identificeren van patronen en het voorspellen van gevolgen van acties.
Logisch en algoritmisch denken	Leerlingen worden aangemoedigd om vooraf te plannen en 'als-dan' relaties te gebruiken om hun doelen te bereiken.
Creatief en verhalend denken	Door de monsters te gebruiken als inspiratie voor creatieve opdrachten, zoals het schrijven van verhalen, leren leerlingen verhalende structuren en werken ze aan hun expressieve vaardigheden.
Samenwerken en communiceren	Tijdens coöperatieve leersessies leren leerlingen samen beslissingen nemen, communiceren over strategieën en luisteren naar elkaar.

Door het spelen van Messy Monsters werk je aan het bereiken van de volgende eindtermen:

WI ET 4.3 - WI ET 5.1 - NE ET 2.8 - SV ET 1.6 - NE ET 3.2