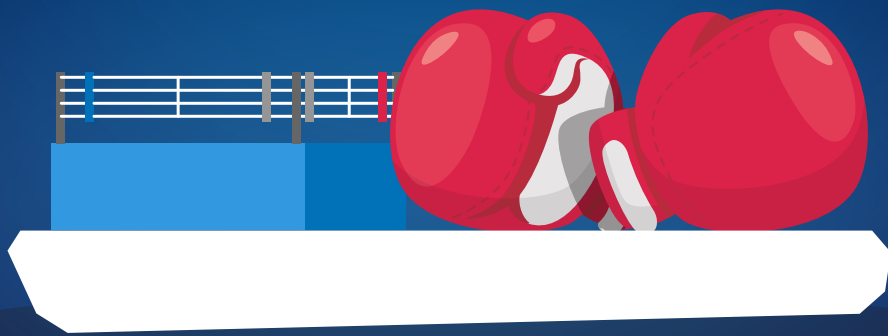




BATTLE HANDLEIDING



Eerst moet je ingelogd zijn als leerkracht op playroom.smartgames.com

Sla deze stap over indien je al je leerlingen reeds hebt toegevoegd.

STAP 1

VOEG LEERLINGEN TOE AAN ACCOUNT

- Ga naar “leerlingen” (onder “mijn klas”).



- Klik op “nieuwe leerling toevoegen” en vul de nodige gegevens in.

A screenshot of a form titled 'NIEUWE LEERLING TOEVOEGEN' with a close button (X) in the top right corner. The form contains the following text: 'Gelieve een gebruikersnaam en wachtwoord op te geven om een studentenaccount voor je klas aan te maken. Voornaam en achternaam zijn optionele velden.' Below this text are four input fields arranged in two columns: 'Gebruikersnaam*' (required), 'Wachtwoord*' (required), 'Voornaam' (optional), and 'Achternaam' (optional). At the bottom of the form is an orange button with rounded corners labeled 'NIEUWE LEERLING TOEVOEGEN'.

Eerst moet je ingelogd zijn als leerkracht op playroom.smartgames.com

STAP 2

KIES EEN BATTLE

- Ga naar “playroom battle” (onder “mijn klas”).



MIJN KLAS

LEERLINGEN

SPELFICHES

PLAYROOM BATTLE

QUIZZEN

STATISTIEKEN



- Klik op “begin je playroom battle”.

BEGIN JE PLAYROOM BATTLE



- Kies welke soort battle je wil spelen.



Dit is een teambattle: brainiacs vs smartypants. Je verdeelt de leerlingen in 2 groepen en ze strijden samen tegen elkaar.



Dit is een individuele battle. De leerlingen spelen tegen elkaar, ieder voor zich.

- Stel de tijd in voor hoelang de battle moet duren.

Kies welk(e) spel(len) je leerlingen spelen tijdens de battle of kies voor “alle spellen”.

Klik op “ga door naar laatste stap”.

STAP 3

SLUIT AAN EN SPEEL

Nu is je battle aangemaakt en kunnen de leerlingen zich aansluiten:

- Alle leerlingen loggen in met hun **eigen account** en gaan naar **Playroom** (“speel nu” op de site, of via de app).
- Alle leerlingen klikken nu op het “**playroom battle**” symbool in Playroom.

volgende stap:



Als je gekozen hebt voor de teambattle:

De leerlingen klikken op “brainiac” of “smartypants” en worden toegevoegd aan de battle.

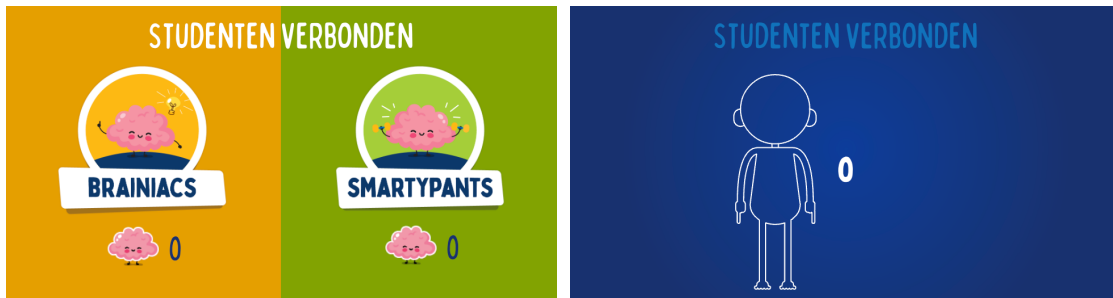
Als je gekozen hebt voor de individuele battle:

De leerlingen worden automatisch toegevoegd aan de battle.



Als de leerling niet automatisch kan worden toegevoegd aan de battle, dan kan de leerling de battle ID (zichtbaar op de battle pagina van de leerkracht in de volgende stap) invullen op zijn/haar scherm.

Je kan nu het aantal leerlingen zien oplopen.



- Klik op “let’s battle” om de battle-pagina te openen.



- Als alle leerlingen in de battle zitten, kan je klikken op “start battle” zodat de tijd begint te lopen. De leerlingen krijgen een melding en kunnen beginnen met spelen!



Tijdens de battle kunnen de leerlingen enkel spellen spelen. Alle andere functies zoals je avatar of kamer veranderen zijn onbeschikbaar zodat ze zich kunnen focussen op de spellen.