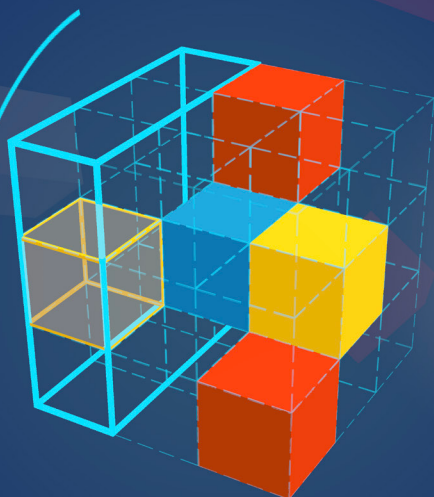




2 joueurs



À partir de 6 ans



Mashup: le Cube de Rubik & jeu de morpion

FICHE DE JEU

Une fusion palpitante du Cube de Rubik et du jeu de morpion. Placez les blocs dans un cube tournant, alignez trois blocs en ligne et remportez la victoire. Vous voulez un défi encore plus spatial ? Jouez sur un cube 4x4x4 ou même 5x5x5 !

FAVORISE
LES COMPÉTENCES
COGNITIVES SUIVANTES

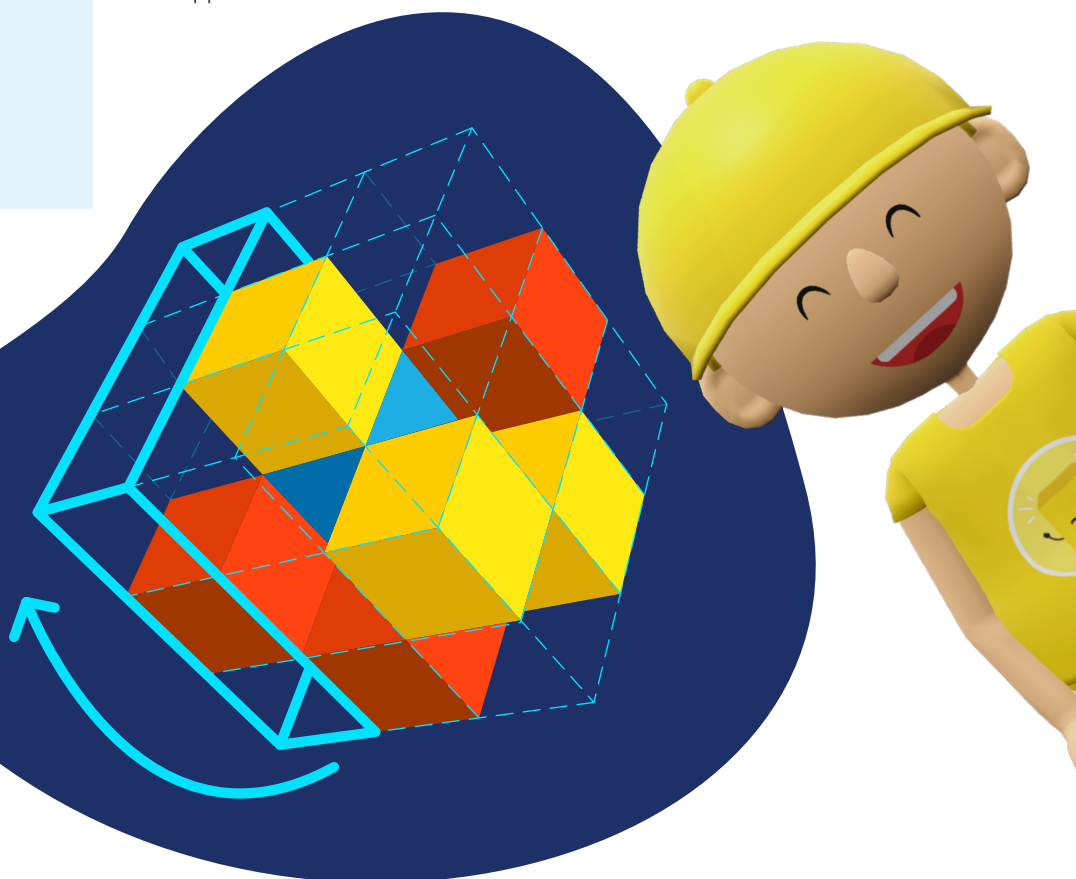
PERCEPTION SPATIALE

PLANIFICATION

LOGIQUE

RÈGLES DU JEU

Les règles sont simples à comprendre, mais le jeu est assez exigeant. L'objectif est d'être le premier joueur à aligner trois blocs de votre couleur. Pour cela, vous devez placer vos blocs dans un cube virtuel. Vous aurez besoin d'un bon sens de l'espace pour placer vos blocs correctement dans le cube virtuel, mais heureusement, un bouton pratique vous permet de faire pivoter le cube pour obtenir une vue de face. À chaque coup, une couche du cube tourne également dans une direction spécifique, indiquée à l'avance par une flèche directionnelle, ce qui vous permet de planifier votre prochain mouvement. Vous combinez ainsi la rotation du Cube de Rubik avec le défi du jeu de morpion. Trop facile ? Vous pouvez également jouer à Cube Clash sur un cube 4x4x4 ou 5x5x5 pour un défi supplémentaire !



POURQUOI UTILISER CUBE CLASH DANS TA CLASSE ?

Cube Clash est une combinaison palpitante du Cube de Rubik et du jeu de morpion où l'objectif est d'aligner trois blocs en ligne. Cela peut sembler simple, mais à chaque coup, le cube virtuel se déplace dans une direction spécifique, tout comme un véritable Cube de Rubik. Le jeu combine un sens de l'espace important avec les règles classiques du jeu de morpion, offrant un puzzle stimulant pour deux joueurs !

Vous pouvez utiliser Cube Clash de différentes manières dans votre classe, voici quelques exemples pour vous inspirer :

Sens de l'espace : Étant donné que Cube Clash nécessite beaucoup de sens de l'espace, c'est le jeu parfait pour être utilisé lors des leçons de perception spatiale. Vous pouvez l'utiliser pendant un travail en ateliers ou comme une conclusion ludique à la leçon. Comme le jeu se joue à deux, c'est une manière excitante de finir où les élèves mettent en pratique leur sens de l'espace de manière amusante.

Cube de Rubik : Cube Clash est également un excellent moyen de revisiter le Cube de Rubik. Les élèves peuvent essayer de résoudre le Cube de Rubik pendant les pauses ou les dernières minutes de la journée. Vous pouvez discuter de différentes stratégies et les encourager à échanger ce qui fonctionne ou ne fonctionne pas.

Cube Duel et CUBIQ : Si les élèves sont fans de Cube Clash, vous pouvez également leur faire découvrir Cube Duel et CUBIQ. Ces jeux physiques SmartGames mettent encore plus à l'épreuve leur sens de l'espace et peuvent être un excellent complément à l'espace de puzzle.



CONSEIL

Téléchargez notre programme de compétition et organisez un tournoi Cube Clash dans votre classe !

OBJECTIFS ÉDUCATIFS

En jouant à Cube Clash, tu travailles sur les objectifs suivants :

Pensée logique et mathématique	- Comprendre comment utiliser les mathématiques et la pensée logique pour résoudre des problèmes de la vie quotidienne. - Pensée logique et algorithmique.
Gestion de l'espace et du temps de mouvement	Évaluer correctement les directions et les trajectoires de mouvement.

En jouant à Cube Clash tu travailles à atteindre les compétences finales suivantes :

WI ET 4.3 - WI ET 4.2 - WI ET 5.4 - MV ET 4.4