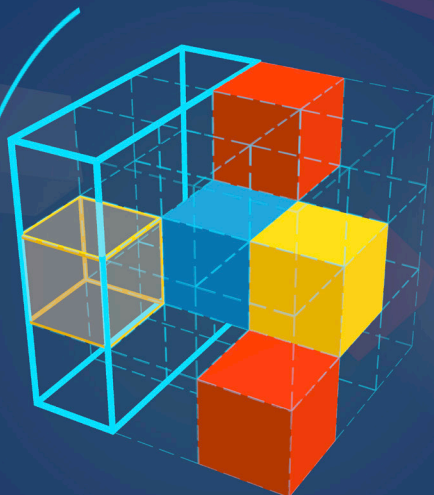




2 spelers



vanaf 6 jaar

Mashup: Rubik's  
Cube & 3 op en rij

## SPELFICHE

**Een spannende mashup van Rubik's Cube en 3 op een rij. Plaats blokjes in een ronddraaiende kubus, haal als eerste 3 op een rij en win de strijd. Wil je meer ruimtelijke twist? Speel dan op een 4x4x4 of zelfs een 5x5x5 kubus!**



### BEVORDERT DE VOLGENDE COGNITIEVE VAARDIGHEDEN

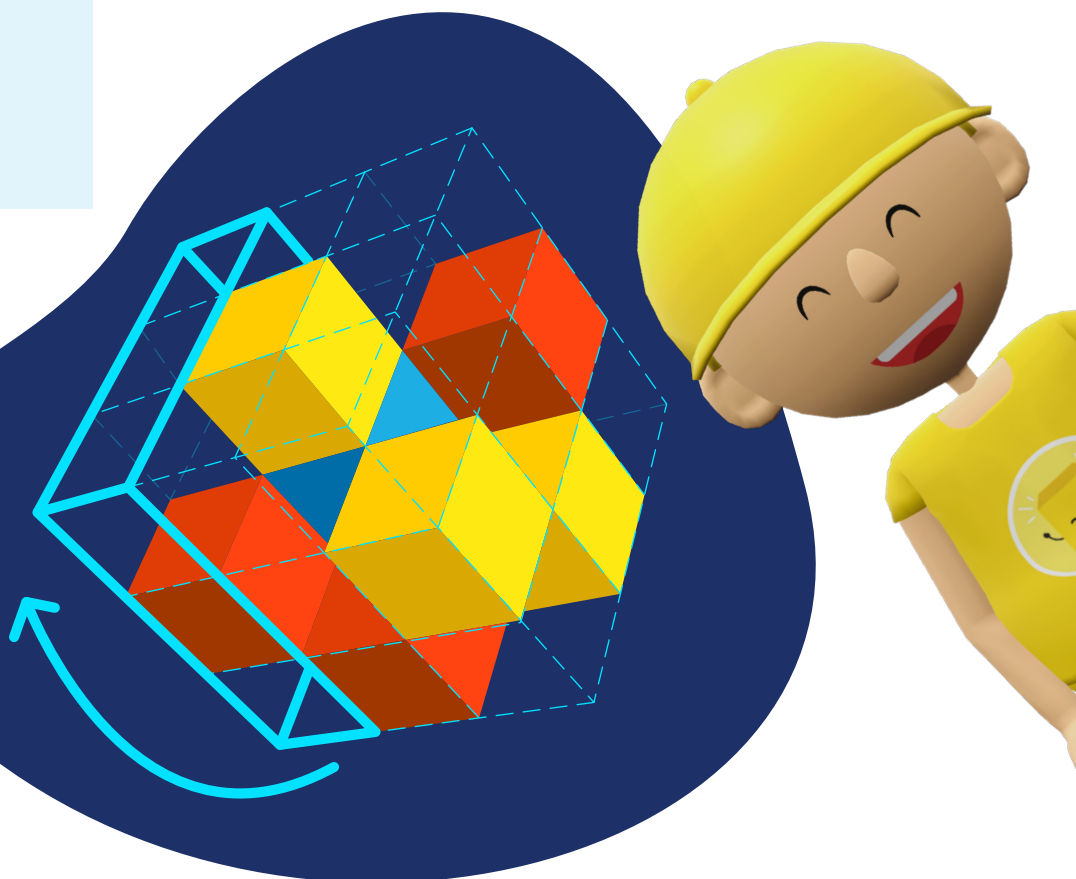
RUIMTELIJK INZICHT

PLANNING

LOGISCH DENKEN

## SPELREGELS

De regels zijn eenvoudig te begrijpen, maar het spel is best uitdagend. Het is de bedoeling dat je als speler als eerste 3 op een rij haalt. Dit doe je door blokken van jouw kleur in een virtuele kubus te plaatsen. Om jouw blokken in de virtuele kubus te plaatsen heb je wat ruimtelijk inzicht nodig, maar gelukkig kan je door een handige knop de kubus steeds naar een vooraanzicht draaien. Bij elke zet draait een laag van de kubus ook in een bepaalde richting, vooraf aangegeven door een richtingspijl, zodat je jouw volgende zet vooraf kan plannen. Je combineert dus het draaien van de Rubik's Cube met de uitdaging van 3 op een rij. Te makkelijk? Je kan Cube Clash ook spelen op een 4x4x4 of 5x5x5 kubus voor extra uitdaging!



# WAAROM CUBE CLASH GEBRUIKEN IN JE KLAS?

Cube Clash is een spannende combinatie van Rubik's Cube en 3 op een rij waar je als eerste 3 op een rij moet halen. Dit klinkt eenvoudig maar bij elke zet beweegt de virtuele kubus in een bepaalde richting, net zoals bij een echte Rubik's Cube. Het spel combineert heel wat ruimtelijk inzicht met de klassieke regels van 3 op een rij, een uitdagende puzzel voor twee!

Je kan Cube Clash op verschillende manieren gebruiken in jouw klas, enkele voorbeelden ter inspiratie:

**Ruimtelijk inzicht:** Aangezien Cube Clash heel wat ruimtelijk inzicht vereist, is dit het perfecte spel om tijdens de lessen ruimtelijk inzicht in te zetten. Je kan het gebruiken tijdens een hoekenwerk of als leuke afsluiter van de les. Aangezien je het spel met twee speelt is het een spannende afsluiter waar de leerlingen hun ruimtelijk inzicht op een speelse manier inzetten.

**Rubik's Cube:** Cube Clash is uiteraard ook een leuke game om de Rubik's Cube nog eens boven te halen. De leerlingen kunnen proberen om de Rubik's Cube op te lossen tijdens de pauzes of de laatste minuten van een dag. Je kan verschillende strategieën bespreken en ze laten uitwisselen wat werkt en niet goed werkt.

**Cube Duel en CUBIQ :** Als de leerlingen fan zijn van Cube Clash kan je hen ook Cube Duel en CUBIQ laten spelen. Deze fysieke SmartGames dagen hun ruimtelijk inzicht verder uit en kunnen een mooie aanvulling zijn voor de puzzelhoek.



TIP

Download ons  
wedstrijdschema en  
organiseer een CubeClash  
tornooi in je klas!

# ONDERWIJSDOELEN

Door het spelen van CubeClash werk je aan de volgende doelen:

|                                     |                                                                                                                                                                                                     |
|-------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Logisch en wiskundig denken         | <ul style="list-style-type: none"><li>Inzien hoe men wiskunde en logisch denken kan gebruiken om problemen uit het dagelijkse leven op te lossen.</li><li>Logisch en algoritmisch denken.</li></ul> |
| Omgaan met bewegingsruimte en -tijd | Bewegingsrichtingen en banen juist inschatten.                                                                                                                                                      |

Door het spelen van Cube Clash werk je aan het bereiken van de volgende eindtermen:

WI ET 4.3 - WI ET 4.2 - WI ET 5.4 - MV ET 4.4