



FRANCE

SOCLE COMMUN DE CONNAISSANCES, DE COMPÉTENCES
ET DE CULTURE - APERÇU PAR JEU



ANNÉE	DESCRIPTION	ASTRO CHEF	BUMP'IN	CAMP CHAOS	CATCH THE SKUNK!	CHESS FC	HOUSE CLASH	DRAGONS	DREAM KITTEN	ESCAPE THE HAUNTED HOUSE!	ESCAPE THE PLAYHOUSE!
MATHÉMATIQUES											
Cycle 3 (CM1/CM2)	Nombres et calculs: Fractions, nombres décimaux, et résolution de problèmes multiplicatifs.				✓				✓		
Cycle 2/3	Nombres et calculs: Calculer mentalement pour obtenir un résultat exact ou évaluer un ordre de grandeur.							✓			
Cycle 2 (CE2)	Espace et géométrie: Reconnaître, nommer, décrire des solides (cube, pavé droit, cylindre, cône, boule).										
Cycle 3 (CM1)	Espace et géométrie: Se repérer et se déplacer dans l'espace en utilisant des plans ou des cartes.			✓				✓			
Cycles 2 & 3	Chercher / Raisonner: S'engager dans une démarche, tester, et justifier une stratégie de résolution.	✓	✓	✓	✓			✓	✓	✓	✓
HISTOIRE											
Cycle 3 (CM1)	Méthodes et outils pour apprendre: Organiser son travail, planifier ses tâches et coopérer.							✓			
GÉOGRAPHIE											
Cycle 3	Se repérer dans le temps: Ordonner des faits les uns par rapport aux autres sur une frise chronologique.	✓									
FRANÇAIS (LECTURE)											
Cycle 2/3	Comprendre l'écrit: Extraire des informations d'un texte, d'un tableau, ou d'un schéma.										
Cycle 3 (CM2)	Lire: Dégager l'essentiel d'un texte, l'organiser et le synthétiser.									✓	✓
Cycle 3	Écrire: Adopter des stratégies d'écriture en fonction du public visé et de l'objectif.									✓	
NUMÉRIQUE											
Cycles 2 & 3	CRCN (Pix): Mener une recherche et une veille d'information; utiliser des outils de collaboration.			✓						✓	✓



FRANCE

SOCLE COMMUN DE CONNAISSANCES, DE COMPÉTENCES
ET DE CULTURE - APERÇU PAR JEU



ANNÉE



DESCRIPTION



MATHÉMATIQUES

Cycle 3 (CM1/CM2)	Nombres et calculs: Fractions, nombres décimaux, et résolution de problèmes multiplicatifs.										
Cycle 2/3	Nombres et calculs: Calculer mentalement pour obtenir un résultat exact ou évaluer un ordre de grandeur.										
Cycle 2 (CE2)	Espace et géométrie: Reconnaître, nommer, décrire des solides (cube, pavé droit, cylindre, cône, boule).							✓			
Cycle 3 (CM1)	Espace et géométrie: Se repérer et se déplacer dans l'espace en utilisant des plans ou des cartes.			✓			✓	✓			
Cycles 2 & 3	Chercher / Raisonner: S'engager dans une démarche, tester, et justifier une stratégie de résolution.	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

HISTOIRE

Cycle 3 (CM1)	Méthodes et outils pour apprendre: Organiser son travail, planifier ses tâches et coopérer.	✓				✓					
---------------	---	---	--	--	--	---	--	--	--	--	--

GÉOGRAPHIE

Cycle 3	Se repérer dans le temps: Ordonner des faits les uns par rapport aux autres sur une frise chronologique.										
---------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

FRANÇAIS (LECTURE)

Cycle 2/3	Comprendre l'écrit: Extraire des informations d'un texte, d'un tableau, ou d'un schéma.							✓			
Cycle 3 (CM2)	Lire: Dégager l'essentiel d'un texte, l'organiser et le synthétiser.										
Cycle 3	Écrire: Adopter des stratégies d'écriture en fonction du public visé et de l'objectif.										

NUMÉRIQUE

Cycles 2 & 3	CRCN (Pix): Mener une recherche et une veille d'information; utiliser des outils de collaboration.						✓				
--------------	--	--	--	--	--	--	---	--	--	--	--