



GEMS



1 joueur



À partir de 6 ans



Puzzle Sokoban

FICHE DE JEU

Dans Gems, plonge dans une aventure où le travail d'équipe est crucial. Un mineur pousse des rochers, et l'autre a des capacités de saut impressionnantes. Les aideras-tu à traverser les mines pour trouver ces magnifiques gemmes ?



FAVORISE LES COMPÉTENCES COGNITIVES SUIVANTES

INTELLIGENCE SPATIALE

PLANIFICATION

RÉSOLUTION DE PROBLÈMES

LOGIQUE

RÈGLES DU JEU

Dans le jeu, utilise ta souris et ton clavier pour guider les personnages à travers les mines. Tu peux facilement basculer entre les personnages en cliquant sur eux. Comme tu joues avec deux personnages différents, tu dois tenir compte de différentes choses. La règle principale est que personne ne peut marcher sur des trous. Le personnage qui saute peut sauter au-dessus des trous mais avec seulement un bloc à la fois. Le personnage qui pousse peut pousser des blocs de roche lourds ou utiliser ces blocs pour combler des trous. Le travail d'équipe est la clé. Avec une poussée stratégique, tu rapproches le personnage qui saute de la sortie. Avec un saut correctement planifié, tu peux également dégager le chemin pour le personnage qui pousse. Dans les niveaux avancés, les deux personnages doivent se retrouver sur une tuile spécifique pour terminer le niveau, en planifiant bien à l'avance et en travaillant ensemble, cela réussira certainement bien que ce ne soit pas toujours évident. Un casse-tête amusant donc !



NIVEAU DE DIFFICULTÉ



POURQUOI UTILISER GEMS DANS TA CLASSE ?

Dans Gems, aide deux personnages dans leurs aventures passionnantes à travers un réseau complexe de mines. Un personnage peut pousser des objets lourds, l'autre peut sauter haut. En travaillant ensemble, les deux personnages peuvent échapper à la mine. Dans Gems, apprends à unir les forces des personnages pour atteindre la sortie ensemble. L'amitié et la collaboration coordonnée sont les mots-clés.

Tu peux utiliser Gems de différentes manières dans ta classe, voici quelques exemples pour t'inspirer :

Formes de travail coopératif : À la recherche d'une introduction amusante aux formes de travail coopératif en classe ? Alors, tu peux certainement utiliser Gems. En laissant jouer Gems en classe sur un tableau numérique ou un projecteur avec différents élèves, tu peux démontrer l'importance de travailler ensemble. Laisse deux joueurs jouer simultanément en contrôlant chacun

un personnage distinct. En communiquant bien et en travaillant ensemble, ils atteindront certainement la ligne d'arrivée. Cela peut être utilisé comme introduction à de nombreuses autres formes de travail coopératif ou comme l'un des coins coopératifs dans le cadre d'un projet plus vaste.

Communication : Avec Gems, tu peux également souligner l'importance de la communication. Par exemple, laisse deux joueurs contrôler chacun un personnage avec la condition qu'ils ne doivent pas communiquer verbalement entre eux. Cela montre de manière ludique l'importance des bonnes stratégies de communication et peut être le point de départ pour une leçon sur les règles de la communication.

OBJECTIFS ÉDUCATIFS

En jouant à Gems, tu travailles sur les objectifs suivants :

Développement linguistique	• Transmettre un message oral. • Participer activement à une conversation.
Compétences relationnelles	Collaborer avec les autres et ainsi contribuer à la réalisation d'un objectif commun.
Géométrie	Acquérir une compréhension de l'orientation spatiale et des relations spatiales.

En jouant à Gems, tu travailles à atteindre les compétences finales suivantes :

NE ET 2.8 - SV ET 1.6 - SV ET 3 - WI ET 3.7



TU AS DES QUESTIONS OU DES REMARQUES ?

Contacte-nous à playroom@smartgames.com



www.playroom.SmartGames.com

© 2023 Smart NV. Tous droits réservés.