



GEMS



1 Spieler



Ab 6 Jahren



Sokoban-Puzzle

SPELINFOBLATT

In Gems tauchst du in ein Abenteuer ein, bei dem Teamarbeit entscheidend ist. Ein Bergarbeiter schiebt Felsen, und der andere hat beeindruckende Sprungkräfte. Hilfst du ihnen, in den Minen diese wunderschönen Edelsteine zu finden?



BEFÖRDERT DIE FOLGENDEN KOGNITIVEN FÄHIGKEITEN

RÄUMLICHES DENKEN

PLANEN

PROBLEMLÖSEN

LOGISCHES DENKEN

SPIELREGELN

Im Spiel steuerst du die Charaktere durch die Minen, indem du deine Maus und Tastatur verwendest. Du kannst einfach zwischen den Charakteren wechseln, indem du darauf klickst. Da du mit zwei verschiedenen Charakteren spielst, musst du auf verschiedene Dinge achten. Die wichtigste Regel ist, dass niemand über Löcher gehen kann. Der Springcharakter kann über Löcher springen, aber nur mit einem Block Abstand. Der Schiebecharakter kann schwere Felsblöcke weiter schieben oder sie verwenden, um Löcher zu füllen. Teamarbeit ist der Schlüssel. Mit einem strategischen Schieben bewegst du den Springcharakter einen Schritt näher zum Ausgang. Mit einem gut geplanten Sprung kannst du auch den Weg für den Schiebecharakter freimachen. In den späteren Levels müssen beide Charaktere auf einem bestimmten Feld enden, um das Level zu abschließen. Durch gute Planung und Zusammenarbeit wird es sicher gelingen, auch wenn es nicht immer einfach ist. Ein unterhaltsames Knobelspiel!



SCHWIERIGKEITSGRAD



WARUM GEMS IN DEINEM UNTERRICHT VERWENDEN?

In Gems hilfst du zwei Charakteren bei ihren aufregenden Abenteuern in einem komplexen Minensystem. Ein Charakter kann schwere Objekte schieben, der andere kann beeindruckend hoch springen. Durch Zusammenarbeit können die beiden Charaktere aus der Mine entkommen. In Gems lernst du die Kräfte der Charaktere zu bündeln, um gemeinsam den Ausgang zu erreichen. Freundschaft und koordinierte Zusammenarbeit sind hier die Schlüsselwörter.

Du kannst Gems auf verschiedene Arten in deinem Unterricht verwenden, hier sind einige Beispiele zur Inspiration:

Kooperative Arbeitsformen: Auf der Suche nach einer unterhaltsamen Einführung in kooperative Arbeitsformen im Klassenzimmer? Dann kannst du sicherlich mit Gems arbeiten. Indem du Gems auf einem Whiteboard oder Projektor von verschiedenen Schülern spielen lässt, kannst du die Bedeutung von Zusammenarbeit demonstrieren. Lass das Spiel gleichzeitig von zwei verschiedenen

Spielern spielen, wobei jeder einen eigenen Charakter steuert. Durch gute Kommunikation und Zusammenarbeit erreichen sie sicherlich das Ziel. Dies kann als Einstieg für viele andere kooperative Arbeitsformen dienen oder kann natürlich auf diese Weise auch als eine der kooperativen Ecken in einem größeren Projekt verwendet werden.

Kommunikation: Mit Gems kannst du auch auf die Bedeutung von Kommunikation eingehen. Lass zum Beispiel zwei Spieler jeweils einen Charakter steuern, mit der Bedingung, dass sie nicht miteinander sprechen dürfen. Dies zeigt auf spielerische Weise die Bedeutung der richtigen Kommunikationsstrategien und kann der Auftakt für einen Sprachunterricht über die Regeln der Kommunikation sein.



BILDUNGSZIELE

Durch das Spielen von Gems arbeitest du an folgenden Zielen:

Sprachentwicklung	• Eine mündliche Botschaft übermitteln. • Aktiv an einem Gespräch teilnehmen.
Relationale Fähigkeiten	Zusammenarbeit mit anderen und damit zum Erreichen eines gemeinsamen Ziels beitragen.
Geometrie	Ein Verständnis für räumliche Orientierung und räumliche Beziehungen entwickeln.

Durch das Spielen von Gems arbeitest du an folgenden Bildungsstandards:

NE ET 2.8 - SV ET 1.6 - SV ET 3 - WI ET 3.7



HAST DU WEITERE FRAGEN ODER ANMERKUNGEN?

Kontaktiere uns unter playroom@smartgames.com



www.playroom.SmartGames.com

© 2023 Smart NV. Alle Rechte vorbehalten.