



1 joueur



À partir de 7 ans



Puzzle séquentiel

Prêt pour une mission de sauvetage volante ? Prends tes bateaux de sauvetage et pars à l'aventure "soupe". Déplace-les de manière stratégique et rends ta soupe "sans mouche".



FAVORISE LES COMPÉTENCES COGNITIVES SUIVANTES

INTELLIGENCE SPATIALE

PLANIFICATION

RÉSOLUTION DE PROBLÈMES

LOGIQUE

RÈGLES DU JEU

Dans FlyWatch, tu déplaces le bateau de sauvetage sur une grille fixe à l'aide de ta souris. Tu cliques sur la case où tu veux te déplacer et le bateau s'y déplace automatiquement. La manœuvre est simple, mais il y a certaines choses à prendre en compte. Le bateau ne peut se déplacer que horizontalement ou verticalement, la diagonale est impossible. Dès que le bateau est à côté d'une mouche qui peut monter à bord, le bateau s'arrêtera automatiquement.

Une fois que le bateau est plein, il ne peut plus être déplacé. Ces conditions supplémentaires rendent le jeu assez difficile dans les niveaux avancés, tu devras bien planifier à l'avance et voir comment utiliser au mieux et de manière efficace tes bateaux de sauvetage.



NIVEAU DE DIFFICULTÉ



niveau ▾

wizard

master

expert

junior

starter

âge à.p.d. >

7

8

9

10

11



POURQUOI UTILISER FLYWATCH DANS TA CLASSE ?

Dans FlyWatch, tu dois sauver différentes petites mouches d'un bol de soupe en manœuvrant stratégiquement ton bateau pour qu'elles puissent monter à bord en toute sécurité. Le thème de FlyWatch est bien sûr basé sur le légendaire Baywatch et transforme les joueurs en de véritables sauveteurs ! Oh oui, peut-être que c'est aussi le jeu idéal pour ensuite préparer une délicieuse soupe ? Bien sûr, sans les mouches !

Tu peux utiliser FlyWatch de différentes manières dans ta classe, voici quelques exemples pour t'inspirer :

Sauvetage aquatique : Un jeu sur les mouches à sauver est évidemment le jeu parfait à jouer pendant le cours d'éducation physique "sauvetage aquatique". Pendant le jeu, tu peux rappeler aux élèves qu'ils apprendront lors du prochain cours de natation des techniques pour éviter la situation des pauvres mouches. Les élèves entrent ainsi de manière ludique en contact avec le thème et partent plus motivés pour le cours de natation.

Une délicieuse tasse de soupe : FlyWatch est également un jeu amusant à jouer pendant l'automne/l'hiver. Étant donné que les

mouches sont piégées dans un bol de soupe dans les premiers niveaux, c'est aussi un jeu amusant à utiliser avant ou après la cuisson de la soupe avec la classe. De cette façon, cela devient encore plus convivial ! Dans les niveaux suivants, les mouches sont également piégées dans des boissons estivales, tu n'es donc pas limité à la soupe.

Intelligence spatiale : En jouant à FlyWatch, tu as besoin d'une dose suffisante d'intelligence spatiale pour trouver une solution. Tu dois bien évaluer comment les bateaux peuvent se déplacer et comment assurer que ton chemin reste toujours dégagé. Penser à l'avance comment les bateaux se déplacent sur la grille et quel impact cela a sur le terrain de jeu est crucial. FlyWatch peut donc certainement être utilisé pendant les cours de compréhension spatiale, dans un coin séparé ou comme différenciation vers le haut et vers le bas.



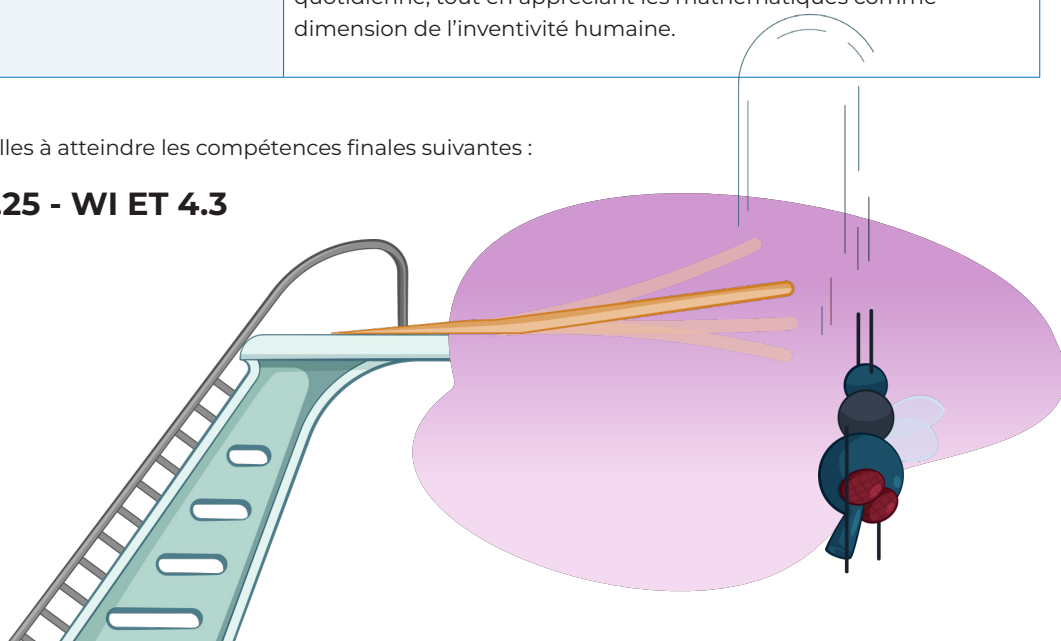
OBJECTIFS ÉDUCATIFS

En jouant à Flywatch, tu travailles sur les objectifs suivants :

Gestion de l'espace et du temps	• Estimer correctement les distances, directions de mouvement et trajectoires, et choisir les plus efficaces. • Agir en tenant compte de la distance à parcourir. • Choisir la trajectoire de mouvement la plus efficace dans divers contextes tels que dans un jeu.
Introduction à la motricité globale	Se déplacer de manière efficace et sécurisée dans l'eau.
Pensée logique	Comprendre et déterminer comment utiliser les mathématiques et la pensée logique pour résoudre des problèmes de la vie quotidienne, tout en appréciant les mathématiques comme dimension de l'inventivité humaine.

En jouant à Flywatch, tu travailles à atteindre les compétences finales suivantes :

MV ET 4.4 - LO ET 1.25 - WI ET 4.3



TU AS DES QUESTIONS OU DES REMARQUES ?

Contacte-nous à playroom@smartgames.com



www.playroom.SmartGames.com

© 2023 Smart NV. Tous droits réservés.