



SPIELINFOBLATT

DREAM KITTEN



1 Spieler



Ab 6 Jahren



Sequentielles Puzzle

Deine Katze träumt von Ratten, Schafen, Fischen, Pinguinen und Elefanten. Deine Mission? Lass deine Katze springen und führe alle Tiere zurück an ihren Platz. Bei jedem Sprung springen die Tiere zur Seite. Plane sorgfältig alle deine Schritte und vermeide Tierchaos!



BEFÖRDERT DIE FOLGENDEN KOGNITIVEN FÄHIGKEITEN

RÄUMLICHES DENKEN

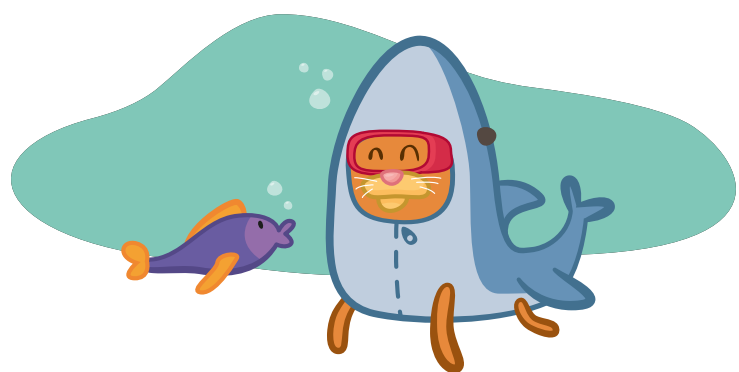
PLANEN

PROBLEMLÖSEN

KONZENTRATION

SPIELREGELN

Du verwendest deine Maus oder Tastatur, um die Katze zu bewegen. Die Katze kann pro Zug nur ein Feld bewegen. Wenn die Katze in die Nähe eines anderen Tieres kommt, wird dieses automatisch horizontal oder vertikal wegspringen. Es liegt am Spieler, die richtige Position mit der Katze einzunehmen, damit das andere Tier auf das gewünschte Feld springt. Du gewinnst das Spiel, wenn es dir gelungen ist, alle anderen Tiere auf ein bestimmtes Feld zu bringen. Beachte, dass du in den späteren Levels verschiedene Tiere führen musst. Diese Tiere springen nicht immer nur ein Feld weg; einige haben andere Bewegungsmuster, die du entdeckst und richtig einschätzen musst. Steht ein Tier am Rand des Bretts und kann nicht mehr weiter? Dann muss das Level neu gestartet werden, eine knifflige Herausforderung auf den höheren Schwierigkeitsgraden.



SCHWIERIGKEITSGRAD



Niveau ▾	6	7	8	9	10
Wizard					✓
Master				✓	✓
Expert			✓	✓	✓
Junior		✓	✓	✓	✓
Starter	✓	✓	✓	✓	✓
Alter von >	6	7	8	9	10

WARUM DREAM KITTEN IN DEINEM UNTERRICHT VERWENDEN?

Du kannst Dream Kitten auf verschiedene Arten in deinem Unterricht verwenden, hier sind einige Beispiele zur Inspiration:

Wovon träumst du? Nach dem Spielen von Dream Kitten kannst du mit der Klasse einen Moment innehalten und über Träume sprechen. Wovon träumen die Schüler? Abhängig von den festgelegten Zielen kannst du die Schüler ihre Träume formulieren, aufschreiben, darstellen oder zeichnen lassen. Auf diese Weise hast du einen schönen Einstieg in eine künstlerische Aktivität oder Sprachstunde.

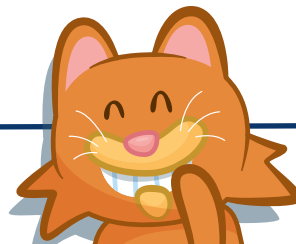
Verschiedene Tiere studieren. Da das Spiel verschiedene Tiere und ihre Bewegungen in den Fokus stellt, kann dies ein schöner Anlass sein, weiter zu forschen. Dies kann in der eigenen Nachbarschaft oder während eines Waldspaziergangs geschehen. Lasse die Schüler zum Beispiel besonders auf die Bewegungen verschiedener Tiere

achten. Denke an schnelle kriechende Insekten bis hin zu langsamen Schnecken zwischen den Blättern. Du kannst Dream Kitten als Einführung verwenden, um von Fantasie zur Realität überzugehen.

Problemlösung. Dream Kitten ist auch das perfekte Spiel für den Einsatz während einer Lernstation über problemlösendes Denken oder als Differenzierung nach oben oder unten während des Mathematikunterrichts. Im Spiel sehen sich die Spieler mit einer mehr oder weniger komplexen Problematik konfrontiert. Indem sie die Situation einschätzen und die Bewegungen der Katze planen, können die Spieler schneller eine Lösung finden. Dream Kitten eignet sich definitiv dazu, verschiedene Strategien des problemlösenden Denkens zu üben oder zu erlernen.

BILDUNGSZIELE

Durch das Spielen von Dream Kitten arbeitest du an folgenden Zielen:



Logisches und mathematisches Denken	• Verstehen, wie man Mathematik und logisches Denken einsetzen kann, um Probleme im täglichen Leben zu lösen. • Mathematische Probleme in bedeutungsvollen Situationen lösen. • Logisches und algorithmisches Denken.
Entwicklung von Initiative und Verantwortung	Zielgerichtet und effizient handeln, reflektieren und bei Bedarf anpassen.
Umgang mit Raum und Zeit	Richtungen der Bewegung und Bahnen genau einschätzen.
Orientierung in der Natur	Häufig vorkommende Organismen beobachten, erforschen und benennen.

Durch das Spielen von Dream Kitten arbeitest du an folgenden Bildungsstandards:

WI ET 4.3 - WI ET 4.2 - WI ET 5.4 - MV ET 4.4 - WT ET 1.3



HAST DU WEITERE FRAGEN ODER ANMERKUNGEN?

Kontaktiere uns unter playroom@smartgames.com



www.playroom.SmartGames.com

© 2023 Smart NV. Alle Rechte vorbehalten.