



CATCH THE SKUNK!



1 speler



vanaf 6 jaar



Vollegpuzzel

SPELFICHE

De stinkdieren zitten overal! Gelukkig kan je met een beetje puzzelen hun sterke geur gaan tegenhouden. Denk strategisch na, bedek enkel de stinkdieren met de juiste puzzelstukken en maak het terug wat aangenamer voor iedereen!



BEVORDERT DE VOLGENDE COGNITIEVE VAARDIGHEDEN

RUIMTELIJK INZICHT

PLANNING

PROBLEEMOPLOSSEND DENKEN

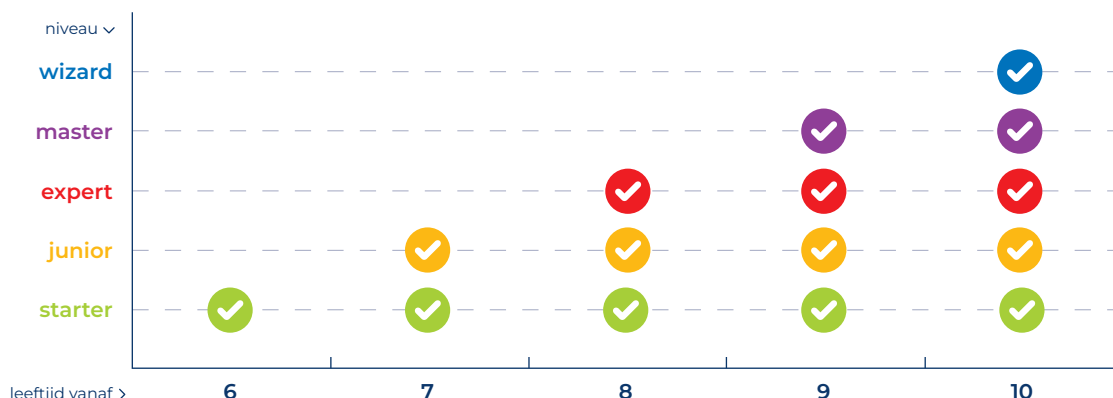
LOGISCH DENKEN

SPELREGELS

Catch The Skunk speelt wat anders dan de andere PlayRoom games maar dat maakt het net uitdagender. Het speelveld is verdeeld in een raster waarop je transparante blokken moet plaatsen. Deze blokken lijken wat op de blokken van Tetris en kan je ook naar hartelust ronddraaien. Je moet niet enkel vinden hoe je alle blokken op het raster samen krijgt gepuzzeld, je moet er ook voor zorgen dat de dozen die op sommige blokken staan de stinkdieren bedekken. Let op, je mag enkel de stinkdieren bedekken, geen andere personages! Vooral in de hogere niveaus is dit best een lastige uitdaging.



MOEILIKHEIDSGRAAD



WAAROM CATCH THE SKUNK GEBRUIKEN IN JE KLAS?

Vang de stinkdieren en verwijder de geurtjes in dit spannende spel. In Catch The Skunk plaats je dozen over de stinkdieren zodat je zonder geurtjes kan genieten van jouw hobby's. Let op, soms zijn er ook andere personages aanwezig, deze hoef je natuurlijk niet te vangen. De verschillende levels tonen verschillende vrijetijdsactiviteiten zoals een bioscoopbezoek en meer, ideaal om het over de hobby's van de spelers te hebben!

Je kan Catch the Skunk op verschillende manieren gebruiken in jouw klas, enkele voorbeelden ter inspiratie:

Wat zijn jouw favoriete hobby's: Voor je aan de verschillende levels start in Catch The Skunk, zie je de favoriete hobby's of interesses van verschillende personages. Dit kan een leuke start zijn om het over dit onderwerp te hebben in de klas. De spelers kunnen hun hobby's en interesses verwoorden waarna ze dit spel kunnen spelen als leuke afwisseling binnen het thema.

De zintuigen: Een spel als dit is natuurlijk enorm geschikt om het over de zintuigen te hebben. De geur van een stinkdier is verschrikkelijk, maar wat is het belang eigenlijk van onze neus? Je kan het spel als inleiding gebruiken voor een thema rond de zintuigen. Ideaal ook om in te zetten tijdens een hoekenwerk waar je de zintuigen echt aan het werk zet.

Dieren beschermen: Een spel als dit kan je ook gebruiken om het over dieren en het beschermen van dieren te hebben. In het spel vang je een stinkdier in een doos om het later opnieuw vrij te kunnen laten. Je kan dit gebruiken als aanzet om het te hebben over inheemse dieren en het belang van de verschillende schakels in het dierenrijk. Daarnaast kan je ook uitbreiden naar hoe sommige dieren zichzelf beschermen tegen gevaar. Op deze manier leren de leerlingen heel wat bij over dieren en is het thema op een speelse manier begonnen.

ONDERWIJSDOELEN

Door het spelen van Catch the Skunk werk je aan de volgende doelen:

Zintuigelijke ontwikkeling	Verslag uitbrengen van wat men heeft waargenomen en deze waarneming met elkaar vergelijken.
Logisch en wiskundig denken	• Inzien hoe men wiskunde en logisch denken kan gebruiken om problemen uit het dagelijkse leven op te lossen. • Logisch en algoritmisch denken.
Oriëntatie op natuur	Vaak voorkomende organismen waarnemen, onderzoeken en benoemen.

Door het spelen van Catch the Skunk werk je aan het bereiken van de volgende eindtermen:

WI ET 4.3
WI ET 4.2
WI ET 5.4
WT ET 1.3



HEB JE NOG VRAGEN OF OPMERKINGEN?

Contacteer ons via playroom@smartgames.com



www.playroom.SmartGames.com

© 2023 Smart NV. Alle rechten voorbehouden.