



1 joueur



à partir de 6 ans



Programmation de robots

Donc, tu veux devenir un Astro Chef... C'est génial, mais où sont les ingrédients ? Heureusement, tu as des robots de cuisine qui sont plus qu'heureux de t'aider ! Pense comme un ordinateur, guide tes robots et trouve les ingrédients de ton plat principal à travers l'univers !



FAVORISE LES COMPÉTENCES COGNITIVES SUIVANTES

PENSÉE COMPUTATIONNELLE

PLANIFICATION

RÉSOLUTION DE PROBLÈMES

LOGIQUE

RÈGLES DU JEU

L'objectif du jeu est de programmer ton robot de manière à ce qu'il trouve un chemin sur le plateau de jeu jusqu'à la case finale avec l'ingrédient.

Tu contrôles le robot en cliquant sur les boutons de ton tableau de bord virtuel. Sur le tableau de bord, certaines actions que le robot peut effectuer sont indiquées. En les cliquant dans le bon ordre, le robot peut atteindre la case de l'ingrédient et passer ainsi au niveau suivant. Le jeu suit donc les principes de la pensée computationnelle.

Les joueurs programment en quelque sorte le chemin que le robot doit parcourir. En cliquant sur un bouton, le robot effectue immédiatement cette action. Le robot peut tourner et se déplacer dans différentes directions, en fonction des boutons disponibles. **Attention : tu dois toujours penser du point de vue du robot !**

Pour rendre les choses plus difficiles, il y a parfois plus de boutons que nécessaire, et dans les niveaux avancés, tu contrôles même deux robots simultanément.

NIVEAU DE DIFFICULTÉ



POURQUOI UTILISER ASTRO CHEF DANS TA CLASSE ?

Dans Astro Chef, tu es en route pour devenir un vrai chef étoilé ! Malheureusement, il te manque quelques ingrédients importants qui se trouvent sur des planètes spéciales. Tu envoies ton robot spécial sur cette planète pour collecter les ingrédients pour toi. Le jeu s'inscrit donc dans des thèmes tels que l'espace et la nourriture, mais en raison de la manière dont tu joues à ce jeu, il s'aligne également parfaitement sur la pensée computationnelle.

Tu peux utiliser Astro Chef de différentes manières dans ta classe, voici quelques exemples pour t'inspirer :

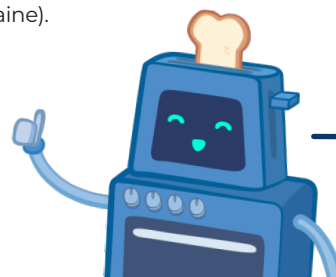
Programmation : Puisque tu déplaces ton robot dans Astro Chef en cliquant sur les boutons de ton tableau de bord, ce jeu met l'accent sur la pensée computationnelle. Les niveaux plus faciles peuvent être une introduction parfaite à la programmation pour un groupe plus jeune. Le jeu s'intègre parfaitement dans les cours STEM où tu utilises des exemples de programmation ou où tu travailles avec de vrais robots. Utiliser Astro Chef dans ce contexte enrichira certainement l'expérience d'apprentissage. Les niveaux avancés constituent un défi intéressant pour les élèves qui sont déjà forts en pensée computationnelle. Ils contrôlent deux robots simultanément dans ces niveaux avancés, donc le processus de réflexion est beaucoup plus difficile. Donc, si tu cherches une différenciation amusante pendant le cours de programmation, Astro Chef est sans aucun doute le jeu parfait.



Alimentation : Dans Astro Chef, tu collectes des ingrédients pour créer des plats délicieux, c'est amusant, mais tu ne peux évidemment pas goûter les plats virtuels. Tu peux associer cela à une leçon sur une alimentation saine où la classe doit également collecter différents ingrédients avant de préparer ensemble le plat. Si tu veux rendre cela encore plus amusant, dispose les ingrédients dispersés dans la classe et laisse les élèves "programmer" quelques volontaires de la classe pour obtenir les ingrédients. De cette façon, tu reproduis non seulement le jeu, mais tu travailles également sur la programmation sans matériel et même sur une activité de classe amusante autour de l'alimentation (saine).

OBJECTIFS ÉDUCATIFS

En jouant à Astro Chef, tu travailles sur les objectifs suivants :



Pensée logique et algorithmique	• Appliquer un algorithme pour résoudre une tâche spécifique ou atteindre un objectif, comme dans un plan de construction ou une recette. • Élaborer, appliquer, vérifier et ajuster un algorithme simple pour résoudre une tâche spécifique ou atteindre un objectif, comme en programmation. • Appliquer des relations "si-alors".
Style de vie sain et sûr	Prendre soin de sa propre santé mentale, sociale et physique, ainsi que de sa sécurité et de celle des autres, en tenant compte de l'alimentation.

En jouant à Astro Chef, tu travailles à atteindre les compétences finales suivantes :

SV ET 1.3 - WI ET 5.3



TU AS DES QUESTIONS OU DES REMARQUES ?

Contacte-nous à playroom@smartgames.com



www.playroom.SmartGames.com

© 2023 Smart NV. Tous droits réservés.