



- 1 Spieler
- Ab 6 Jahren
- Roboter programmieren

Also möchtest du ein Astro Chef werden. Gut, aber wo sind die Zutaten? Glücklicherweise helfen dir Küchenroboter gerne. Denke wie ein Computer, leite deine Roboter und finde die Zutaten für dein Meistergericht durch das ganze Universum!



BEFÖRDERT DIE FOLGENDEN KOGNITIVEN FÄHIGKEITEN

ALGORITHMISCHES DENKEN

PLANEN

PROBLEMLÖSEN

LOGISCHES DENKEN

SPIELREGELN

Die Absicht des Spiels besteht darin, deinen Roboter so zu programmieren, dass er einen Weg auf dem Spielfeld zum Zielfeld mit der Zutat findet.

Du steuerst den Roboter, indem du auf die Tasten deines virtuellen Dashboards klickst. Auf dem Dashboard sind bestimmte Aktionen aufgeführt, die der Roboter ausführen kann. Durch das Klicken in der richtigen Reihenfolge kann der Roboter auf das Feld mit der Zutat gelangen und so zum nächsten Level gelangen. Das Spiel folgt somit den Grundsätzen des algorithmischen Denkens.

Die Spieler programmieren gewissermaßen den Weg, den der Roboter zurücklegen soll. Durch das Klicken auf eine Taste führt der Roboter diese Aktion sofort aus. Der Roboter kann sich drehen und in verschiedene Richtungen bewegen, abhängig von den verfügbaren Tasten. Beachte dabei: **Du musst immer aus der Perspektive des Roboters denken!**

Um es schwieriger zu gestalten, gibt es manchmal mehr Tasten als du benötigst, und in den späteren Levels steuerst du sogar zwei Roboter gleichzeitig.

SCHWIERIGKEITSGRAD



WARUM ASTRO CHEF IN DEINEM UNTERRICHT VERWENDEN?

In Astro Chef bist du auf dem Weg, ein echter Sternekoch zu werden! Leider fehlen dir einige wichtige Zutaten, die auf besonderen Planeten zu finden sind. Du schickst deinen speziellen Roboter auf diesen Planeten, um die Zutaten für dich zu sammeln. Das Spiel passt also gut zu Themen wie Weltraum und Ernährung, aber auch die Art und Weise, wie du dieses Spiel spielst, passt nahtlos zum computationellen Denken.

Du kannst Astro Chef auf verschiedene Arten in deinem Unterricht verwenden, hier sind einige Beispiele zur Inspiration:

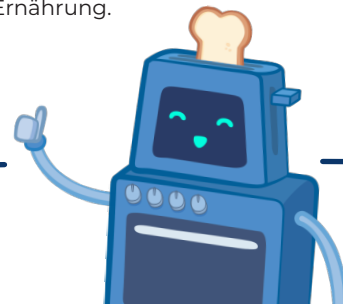
Programmieren: Da du in Astro Chef deinen Roboter bewegst, indem du die Knöpfe auf deinem Dashboard anklickst, setzt dieses Spiel auf das computationelle Denken. Die einfacheren Level können die perfekte Einführung in das Programmieren für eine jüngere Gruppe sein. Das Spiel passt perfekt zu STEM-Unterrichtseinheiten, in denen du Beispiele für das Programmieren verwendest oder mit echten Robotern arbeitest. Astro Chef in diesem Kontext zu verwenden, wird die Lernerfahrung nur bereichern. Die späteren Levels stellen eine schöne Herausforderung für Schüler dar, die bereits stärker im computationellen Denken sind. Sie steuern in diesen späteren Levels zwei Roboter gleichzeitig, also ist der Denkprozess viel schwieriger. Suchst du also nach einer unterhaltsamen Differenzierung während des Programmierunterrichts? Dann ist Astro Chef ohne Zweifel das perfekte Spiel.



Ernährung: In Astro Chef sammelst du Zutaten, um leckere Gerichte zu zaubern, aber virtuelle Gerichte kann man natürlich nicht probieren. Du kannst dies mit einer Lektion über gesunde Ernährung verknüpfen, bei der die Klasse auch verschiedene Zutaten sammeln muss, bevor sie gemeinsam das Gericht zubereiten kann. Möchtest du dies extra unterhaltsam gestalten? Lege die Zutaten in der Klasse verteilt aus und lass die Schüler ein paar Freiwillige aus der Klasse "programmieren", um die Zutaten zu schnappen. Auf diese Weise imitierst du nicht nur das Spiel, sondern arbeitest auch an "unplugged" Programmierung und sogar an einer unterhaltsamen klassenweiten Aktivität rund um (gesunde) Ernährung.

BILDUNGSZIELE

Durch das Spielen von Astro Chef arbeitest du an folgenden Zielen:



Logisches und algorithmisches Denken	• Ein Algorithmus anwenden, um eine spezifische Aufgabe zu lösen oder ein Ziel zu erreichen, wie bei einem Bauplan und einem Rezept. • Einen einfachen Algorithmus erstellen, anwenden, überprüfen und anpassen, um eine bestimmte Aufgabe zu lösen oder ein Ziel zu erreichen, wie beim Programmieren. • Wenn-dann-Beziehungen anwenden.
Gesunde und sichere Lebensweise	Für die eigene mentale, soziale und physische Gesundheit und Sicherheit sowie für die von anderen sorgen und dabei auf die Ernährung achten.

Durch das Spielen von Astro Chef arbeitest du an folgenden Bildungsstandards:

SV ET 1.3 - WI ET 5.3



HAST DU WEITERE FRAGEN ODER ANMERKUNGEN?

Kontaktiere uns unter playroom@smartgames.com



www.playroom.SmartGames.com

© 2023 Smart NV. Alle Rechte vorbehalten.