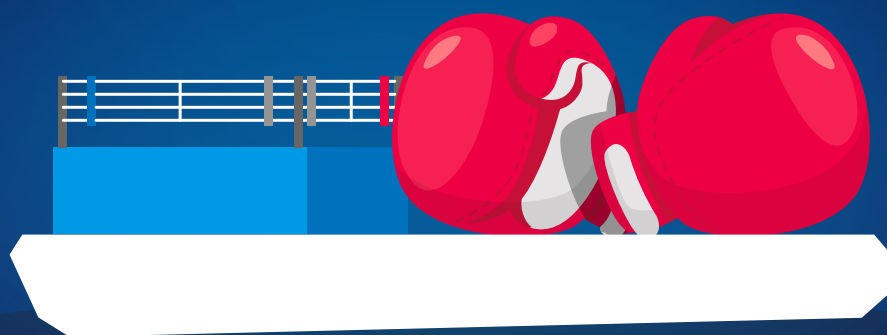




PRZEWODNIK POTYCZEK



Zaloguj się jako nauczyciel na playroom.smartgames.com

Pomiń ten krok, jeśli dodałeś już wszystkich swoich uczniów.

KROK 1

DODAJ UCZNIÓW DO SWOJEGO KONTA

- Wybierz zakładkę „Uczniowie” (pod „Moja klasa”)



- Kliknij „Dodaj nowe konto ucznia” i podaj niezbędne dane.



DODAJ NOWE KONTO UCZNIA

Podaj nazwę użytkownika i hasło, aby utworzyć konto ucznia dla swojej klasy.
Nie trzeba wypełniać pól z imieniem i nazwiskiem.

DODAJ NOWE KONTO UCZNIA

Zaloguj się jako nauczyciel na playroom.smartgames.com

KROK 2

WYBIERZ POTYCZKĘ

- Wybierz zakładkę „PlayRoom – Potyczka” (pod „Moja klasa”)



- Kliknij „Rozpocznij potyczkę”



- Wybierz, który rodzaj potyczki chcesz rozegrać.



To potyczka zespołowa – mózgowcy kontra mądrale. Podziel uczniów na dwie grupy – będą grać zespołowo.



Potyczka indywidualna. Uczniowie grają przeciwko sobie nawzajem, każdy na własny rachunek.

- Ustaw czas potyczki.

Wybierz grę lub gry, w które uczniowie zagrają w ramach potyczki, albo wybierz „Wszystkie gry”.

Kliknij „Przejdź do ostatniego kroku”.

KROK 3

DOŁĄCZ I ZAGRAJ

Twoja potyczka została utworzona. Teraz mogą dołączyć uczniowie:

- Uczniowie logują się na swoje własne konto i przechodzą do PlayRoomu („graj teraz” na stronie).
- Uczniowie klikają symbol „PlayRoom – Potyczka”

Kolejny krok:

W razie wyboru potyczki zespołowej:

Uczniowie klikają na „mózgowiec” lub „mądrała” i zostają dodani do potyczki.

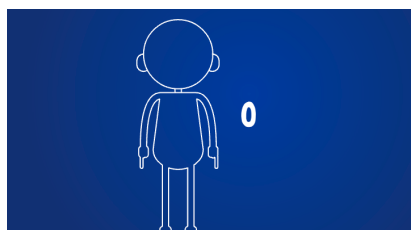
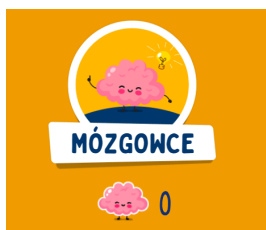
W razie wyboru potyczki indywidualnej:

Uczniowie zostają automatycznie dodani do gry.



Jeśli uczeń nie może dołączyć automatycznie, może wpisać identyfikator bitwy (Battle ID, znajdujący się na ekranie bitwy nauczyciela w następnym kroku) i dołączyć ręcznie.

Widać rosnącą liczbę uczniów.



- Kliknij „Czas na potyczkę”, aby otworzyć stronę potyczki.



- Gdy wszyscy uczniowie są już na stronie potyczki, możesz kliknąć „Rozpocznij potyczkę”, a zacznie naliczać się czas. Uczniowie otrzymują powiadomienie i mogą rozpocząć grę.



Podczas potyczki uczniowie mogą wyłącznie grać w gry. Pozostałe funkcje, jak zmiana awataru czy pokoju, są wyłączone, aby mogli skupić się grze.