



GEMS



1 player



Wiek 6+



Sokoban

PRZEWODNIK PO GRZE

Dzięki grze Gems odkryj przygodę, w której niezbędna jest współpraca. Jeden z górników przesuwa ciężkie głazy, a drugi wysoko skacze. Pomóż im przemierzać kopalniane korytarze w poszukiwaniu kamieni szlachetnych.



WSPIERA NASTĘPUJĄCE UMIEJĘTNOŚCI POZNAWCZE

WYOBRAŹNIA PRZESTRZENNA

PLANOWANIE

ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

LOGIKA

ZASADY

W grze Gems sterujesz postaciami przy pomocy myszki i klawiatury, prowadząc je przez korytarze kopalni. Przełączasz się między awatarami, klikając w jednego z nich.

Jako że grasz dwoma osobnymi górnikami, musisz brać pod uwagę różne czynniki. Najważniejsza zasada brzmi: nikt nie chodzi po dziurach. Skaczący górnik może przeskoczyć nad dziurą, pod warunkiem, że nie jest większa niż pojedyncze pole. Drugi górnik ma dużo siły i może przesunąć głaz, by zatkać nim otwór. Współpraca jest kluczowa: odpowiednie pchnięcie głazu może przybliżyć skaczącego górnika do wyjścia, a strategicznie rozplanowany skok robi miejsce na przepchnięcie głazu.

W dalszych poziomach, aby ukończyć etap, oba awatary muszą dotrzeć na konkretne pola. Planowanie i współdziałanie to droga do sukcesu – choć nie zawsze łatwa! Znakomita łamigłówka!



POZIOM TRUDNOŚCI



poziom ▾

wizard

master

expert

junior

starter

minimalny wiek >

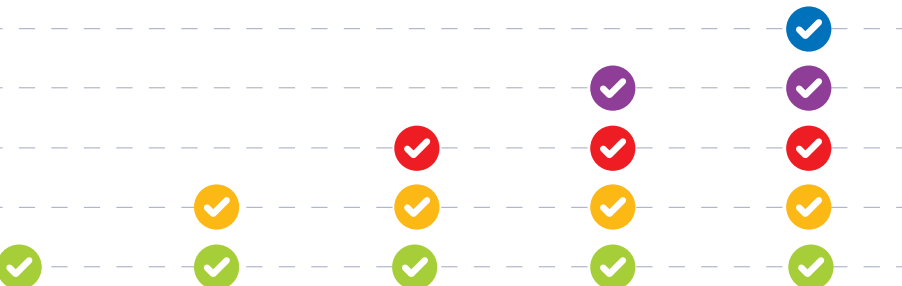
6

7

8

9

10



KORZYSTANIE Z GRY GEMS NA ZAJĘCIACH

W grze *Gems* towarzyszysz dwóm górnikom w ich ekscytujących przygodach w labiryncie podziemnych korytarzy. Jeden górnik potrafi przesuwac ciężkie przedmioty, drugi – bardzo daleko skakać. Wydostać się z kopalni mogą tylko dzięki współpracy. W grze *Gems* wykorzystujesz zdolności obu postaci, aby wspólnie dotrzeć do wyjścia. Kluczem do sukcesu są przyjaźń i dobrze skoordynowana współpraca.

Oto kilka inspiracji, jak wykorzystać grę *Gems* na zajęciach z klasą:

Zajęcia nakierunkowane na współpracę: Szukasz pomysłów na wprowadzenie pracy zespołowej wśród uczniów? Gra *Gems* sprawdzi się tu doskonale! Wykorzystaj tablicę interaktywną lub rzutnik, aby uczniowie mogli wspólnie uczestniczyć w rozgrywce i poznać się na tym, jak ważna jest współpraca. Niech dwoje uczniów gra jednocześnie, każdy sterując jedną postacią. Dzięki sprawnej komunikacji i ścisłej współpracy, na

pewno dotrą do wyjścia. Gra może być wstępem do kolejnych aktywności związanych ze współdziałaniem lub jednym z wątków tematycznych.

Komunikacja: Gems mogą też służyć do podkreślenia istoty dobrej komunikacji. Wprowadź regułę, wedle której dwaj sterujący swoimi postaciami uczniowie nie mogą porozumiewać się z użyciem słów. Dzięki tej zabawie przekonają się, jak ważne są właściwe strategie komunikacji. Będzie to też dobry punkt wyjścia do tematu reguł skutecznej komunikacji.

CELE EDUKACYJNE

Grając w *Gems*, stawiamy sobie następujące cele:

Rozwój języka	• Przekazywanie werbalnych wiadomości. • Aktywne uczestnictwo w rozmowie.
Umiejętności relacyjne	Współpraca dla uzyskania wspólnego celu.
Geometria	Zyskiwanie wglądu w orientację i relacje przestrzenne.

Grając w *Gems*, dążymy do osiągnięcia następujących celów edukacyjnych:

NE ET 2.8 - SV ET 1.6 - SV ET 3 - WI ET 3.7

