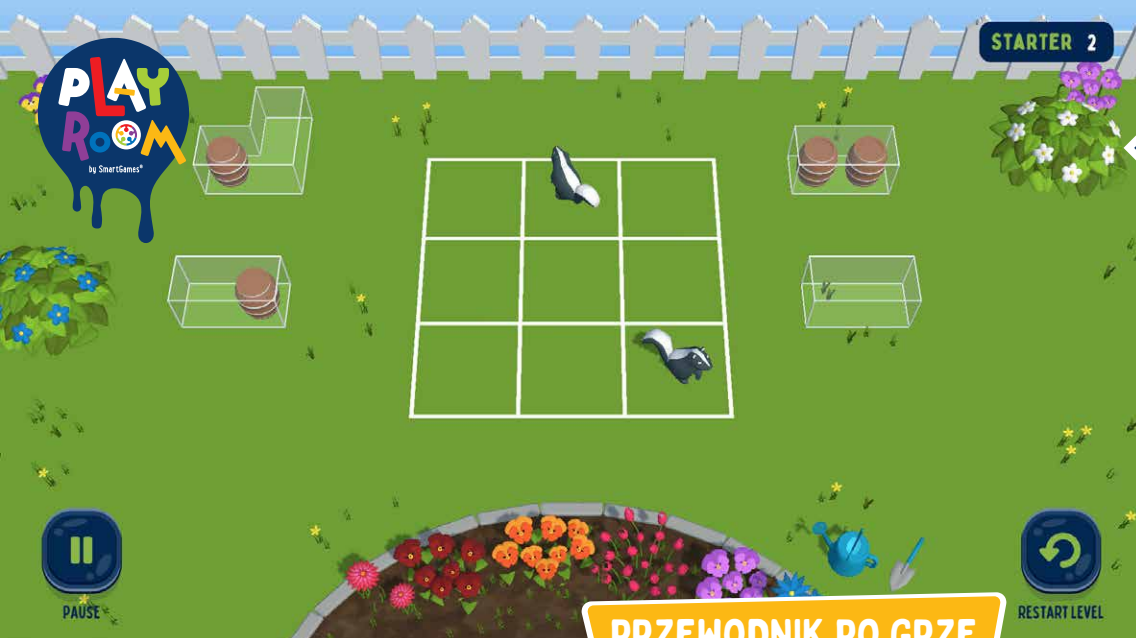




CATCH THE SKUNK!



1 gracz



Wiek 6+



Układanka

PRZEWODNIK PO GRZE

Skunksy są wszędzie! Na szczęście z pomocą elementów układanki można odciąć się od ich smrodu! Myśl strategicznie, przykrywaj skunksy odpowiednimi elementami układanki, aby wszystkim żyło się znowu trochę przyjemniej!



WSPIERA NASTĘPUJĄCE UMIEJĘTNOŚCI POZNAWCZE

WYOBRAŹNIA PRZESTRZENNA

PLANOWANIE

ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

LOGIKA

ZASADY

Catch The Skunk różni się od pozostałych gier z Playroom, ale właśnie dlatego stanowi dodatkowe wyzwanie. Pole gry podzielone jest jak siatka, na której trzeba ułożyć przezroczyste elementy, podobne do klocków w Tetrisie; można je dowolnie obracać. Trzeba nie tylko pomieścić wszystkie elementy na polu gry, ale też ukryć skunksy pod kartonami rozmieszczonymi w poszczególnych elementach. Pamiętaj, że możesz przykryć tylko skunksy, nie wolno zakrywać innych postaci! Im wyższy poziom, tym trudniejsze wyzwanie.



POZIOM TRUDNOŚCI



KORZYSTANIE ZE CATCH THE SKUNK NA ZAJĘCIACH

W tej ekscytującej grze chodzi o złapanie skunksów i zneutralizowanie brzydkich zapachów. W Catch the Skunk należy przykryć skunksy osłonkami, aby móc cieszyć się swoim hobby bez przykrej woni. Pamiętaj, że czasami na planszy jest też ktoś, kto nie ma być schwytany. Poszczególne poziomy prezentują różne sposoby spędzania wolnego czasu, jak np. wycieczka do kina, dzięki czemu gracze mogą porozmawiać o swoich zainteresowaniach.

Oto kilka inspiracji, jak wykorzystać *Catch the Skunk* na zajęciach z klasą:

Twoje hobby: Przed rozpoczęciem poziomów poznajemy różnorodne zainteresowania poszczególnych postaci. Może to stanowić inspirację do dyskusji w klasie – przed rozpoczęciem gry gracze mogą podzielić się swoimi zainteresowaniami.

Zmysły: Gra tego rodzaju naturalnie skłania do rozmów o zmysłach. Zapach skunka jest może ohydny, ale porozmawiajmy o tym, jakie znaczenie ma nasz nos? Grę można wykorzystać jako wprowadzenie do lekcji o zmysłach. Świetnie sprawdza się również w kąciach tematycznych, gdzie zmysły mają duże znaczenie.

Ochrona zwierząt: Gra może być również wykorzystywana do rozmów na temat zwierząt i ich ochrony. W grze łapiemy skunka po to, by później go wypuścić. Może być to punktem wyjścia do rozmowy o dzikich zwierzętach i istotnych powiązaniach w królestwie zwierząt. Można również opowiedzieć uczniom o sposobach, w jakie zwierzęta chronią się przed niebezpieczeństwem. Dzięki temu tematyka lekcji rozpoczyna się w ciekawy sposób, a dzieci zyskują dużo nowej wiedzy.

CELE EDUKACYJNE

Grając w Catch the Skunk stawiamy sobie następujące cele:

Rozwój sensoryczny	Odnotujcie, co zaobserwowaliście, i podzielcie się swoimi obserwacjami z pozostałymi.
Myślenie logiczne i matematyczne	• Rozpoznawanie, jak można zastosować matematykę i logiczne myślenie w rozwiązywaniu codziennych problemów. • Myślenie logiczne i algorytmiczne.
Znajomość przyrody	Zaobserwujcie, zbadajcie i zidentyfikujcie najczęściej pojawiające się organizmy.

Grając w *Catch the Skunk*, dążymy do osiągnięcia następujących celów edukacyjnych:

WI ET 4.3
WI ET 4.2
WI ET 5.4
WT ET 1.3

