



1 gracz



Wiek 6+



Programowanie robotów

A więc mówisz, że chcesz zostać kosmicznym kucharzem? A gdzie masz składniki? Nie martw się, pomogą ci roboty kuchenne! Myśl jak komputer, steruj swoimi robotami i zbieraj rozproszone po galaktyce składniki na swoje popisowe danie.



WSPIERA NASTĘPUJĄCE UMIEJĘTNOŚCI POZNAWCZE

MYŚLENIE KOMPUTACYJNE

PLANOWANIE

ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

LOGIKA

ZASADY

Celem gry jest tak zaprogramować robota, aby znalazł na planszy ścieżkę do pola z potrzebnym składnikiem.

Sterujesz robotem, klikając na przyciski wirtualnego pulpitu, na którym widoczne są konkretne akcje, które robot może wykonać. Naciskając przyciski we właściwej kolejności, sterujesz robotem tak, by dotarł na pole z składnikiem, a następnie przeszedł do kolejnego poziomu. Innymi słowy gra opiera się na zasadach myślenia komputacyjnego.

Gracze niejako programują trasę, którą ma pokonać robot.

Gdy gracz klika w przycisk, robot natychmiast wykonuje daną akcję. Może się obracać i przemieszczać w różnych kierunkach, w zależności od dostępnych przycisków. **Uwaga: musisz patrzeć z perspektywy robota!**

Żeby nie było za łatwo, czasami pojawia się więcej przycisków niż potrzeba, a w dalszych poziomach bywa, że trzeba sterować dwoma robotami jednocześnie.

POZIOM TRUDNOŚCI



poziom ▾

wizard

master

expert

junior

starter

minimalny wiek >

6

7

8

9

10

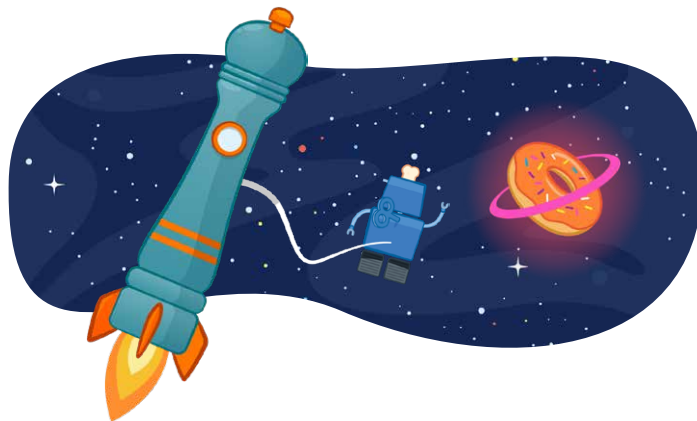


KORZYSTANIE Z GRY KOSMICZNY KUCHARZ NA ZAJĘCIACH

W grze Astro Chef jesteś na dobrej drodze, by zostać prawdziwym kucharzem! Niestety brakuje Ci kilku kluczowych składników, które znajdują się na specjalnych planetach. Wysyłasz więc swojego specjalnego robota, by zebrał je dla Ciebie. Gra doskonale wpisuje się w tematy takie jak kosmos czy jedzenie, a sposób, w jaki się w nią gra, świetnie pasuje do nauki myślenia obliczeniowego.

Oto kilka inspiracji, jak wykorzystać grę Astro Chef na zajęciach z klasą:

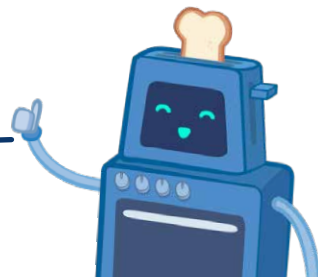
Programowanie: Ponieważ w grze sterujesz robotem, obsługując przyciski wirtualnego pulpitu, gra skupia się na myśleniu komputacyjnym. Łatwiejsze poziomy świetnie sprawdzą się jako wprowadzenie do programowania dla młodszych dzieci. Gra doskonale wpisuje się w ideę lekcji STEM, podczas których omawia się przykłady programowania i pracuje z prawdziwymi robotami. Skorzystanie z gry Astro Chef może wzbogacić to doświadczenie. Wyższe poziomy proponują wyzwania uczniom już zaawansowanym w myśleniu komputacyjnym. Na tych poziomach uczniowie sterują dwoma robotami jednocześnie, co stanowi duże utrudnienie i wymaga więcej kombinowania. Jeśli więc szukasz ciekawego urozmaicenia lekcji programowania, Astro Chef to strzał w dziesiątkę!



Żywność: W grze Astro Chef zbierasz co prawda składniki, by przyrządzić pyszne potrawy, ale wirtualnych dań nie da się skosztować. Może więc połączyć grę z pogadanką o zdrowym odżywianiu, która zwieńczona będzie wspólnym przyrządzeniem jakiegoś dania ze znalezionych przez poszczególnych uczniów składników. Chcesz przenieść tę zabawę na wyższy poziom? Pochowaj składniki po całej klasie i każ uczniom „zaprogramować” kilku ochotników, by zebrali potrzebne produkty. W ten sposób nie tylko będziesz naśladować mechanikę gry, ale też dokonasz niemożliwego – poprowadzisz zajęcia z programowania bez użycia komputera, a przy okazji zorganizujesz angażującą lekcję wokół tematyki zdrowego żywienia.

CELE EDUKACYJNE

Grając w Astro Chef, stawiamy sobie następujące cele:



Myślenie logiczne i algorytmiczne	• Zastosuj algorytm, aby rozwiązać konkretne zadanie lub osiągnąć cele, takie jak w planie konstrukcyjnym czy przepisie kucharskim. • Rozwiń, zastosuj, przetestuj i popraw prosty algorytm, aby rozwiązać konkretne zadanie lub osiągnąć cel, jak np. w programowaniu. • Zastosuj związki warunkowe (jeśli A, to B).
Zdrowy i bezpieczny styl życia	Zadbaj o zdrowie psychiczne, społeczne i fizyczne, a także o bezpieczeństwo swoje i innych, w tym o zdrowe żywienie.

Grając w Astro Chef, dążymy do osiągnięcia następujących celów edukacyjnych:

SV ET 1.3 - WI ET 5.3



MASZ PYTANIA/UWAGI?

Napisz do nas na playroom@smartgames.com



www.playroom.SmartGames.com

©2023 Smart NV. Wszelkie prawa zastrzeżone.